

## ABSTRAK

**FIRST ADWISE MARBUN . NIM. 1133171006 : Pengaruh Bermain Playstation Terhadap Motivasi Belajar Anak Usia 13-15 Tahun di Desa Gonting Mahe Kecamatan Sorkam Kabupaten Tapanuli Tengah.**

Masalah dalam penelitian ini adalah sifat game yang menimbulkan kecanduan hingga menyebabkan anak lupa akan kewajibannya untuk belajar, menurunnya motivasi belajar anak, dan anak menjadi pribadi yang individualis. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengetahui adakah pengaruh bermain playstation terhadap motivasi belajar anak di Desa Gonting Mahe Kecamatan Sorkam Kabupaten Tapanuli Tengah.

Motivasi belajar adalah sesuatu yang mendorong, menggerakkan dan mengarahkan siswa dalam belajar (Endang Sri Astuti, 2010 : 67). *Playstation* adalah jenis permainan elektronik yang dilengkapi dengan gambar atau visual berupa video (*console game*).

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah deskriptif kuantitatif. Sampel dalam penelitian ini berjumlah 60 orang anak di Desa Gonting Mahe Kecamatan Sorkam Kabupaten Tapanuli Tengah. Alat yang digunakan pada teknik pengumpulan data adalah pengamatan dan angket, teknik analisis data yang digunakan adalah regresi linier sederhana dan uji t.

Berdasarkan pengolahan data dengan regresi linier sederhana diperoleh persamaan regresi linier adalah  $\hat{Y} = 25,67 + 0,392x$ . Hasil uji hipotesis dengan uji t diperoleh nilai  $t_{hitung} (1,841) > t_{tabel} (1,671)$  perhitungan selengkapnya ada di lampiran 7. Artinya terdapat pengaruh bermain playstation terhadap motivasi belajar anak usia 13-15 tahun di desa Gonting Mahe Kecamatan Sorkam Kabupaten Tapanuli Tengah. Dapat disimpulkan bahwa bermain playstation dapat memberi pengaruh buruk terhadap motivasi belajar anak. Semakin sering anak bermain plasytation maka motivasi belajarnya akan semakin rendah.

Kata Kunci : *Playstation, Motivasi Belajar*