

DAFTAR PUSTAKA

Buku :

- Afifudin. 2008. *Kapita Selekta Pendidikan*. Bandung : Pustaka Setia.
- Arikunto, S., 2006. *Prosedure Penelitian*, Edisi Revisi, Suatu Pendekatan Praktik, Jakarta: Rineka Cipta.
- Astuti, E.S. 2010. *Bahan Dasar Untuk Pelayanan Konseling*. Jakarta : Grafindo.
- Bahtiar. 2013. *PlayStation*. Jakarta : Pustaka Utama.
- Dimyati, Mahmud. 2009. *Psikologi Pendidikan*. Jakarta : Gema Insani.
- Gunarsa, Singgih D. 2008. *Psikologi Anak : Psikologi Perkembangan Anak dan Remaja*. Jakarta : BPK Gunung Mulia.
- Hakim, Thursan. 2000. *Belajar Secara Efektif*. Jakarta : Puspa Swara.
- Hapsari, Sri. 2005. *Bimbingan Konseling Untuk Kelas XII*. Jakarta : Grasindo.
- Mulyasa. 2003. *Komunikasi Berbasis Kompetensi*. Bandung : Remaja Rosdakarya.
- Purba, Parulian. 2013. *Statistik 1*. Medan : Universitas Negeri Medan
- Purwanto, Ngalim. 2006. *Psikologi Pendidikan*. Bandung : Remaja Rosdakarya.
- Koeswara. 2002. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta : Rineka Cipta
- Santrock. J.W. 2003. *Adolesconca. Perkembangan Remaja*. Jakarta: Erlangga
- Sardiman, A.M. 2003. *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta : Grafindo Persada.
- Sardiman, A.M. 2006. *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar. Edisi Revisi*. Jakarta : Rajawali Pers
- Supandi. 2011. *Menyiapkan Kesukaan Anak Anda*. Jakarta : Gramedia Pustaka Utama
- Universitas Negeri Medan. 2013. *Pedoman Penulisan Skripsi*. Medan: fakultas Ilmu Pendidikan

Internet :

Anneahira. 2013. *Pengaruh Playstation Terhadap Anak*. <http://www.anneahira.com/pengaruh-playstation.htm>. Diakses Pada 10 Juli 2017.

Rahmat. 2013. *Psikologi Belajar*. <http://psikologi> Rahmat. Diakses Pada 10 Juli 2017.

Syaiful.2010. *PengaruhGamePlaystationTerhadapPrestasiBelajarSiswa*. [http://syaiful64.wordpress.com/2010/12/15/pengaruh game playstationterhadapprestasi – belajar – siswa/](http://syaiful64.wordpress.com/2010/12/15/pengaruh-game-playstationterhadapprestasi-belajar-siswa/) diakses pada tanggal 11 Desember 2018.

