

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan.

Berdasarkan data hasil penelitian dan pembahasan yang telah diuraikan maka dapat ditarik kesimpulan bahwa :

1. Berdasarkan hasil validasi dari ahli media dan ahli materi, media pembelajaran yang berbasis multimedia interaktif ini layak untuk digunakan dengan dibuktikan dengan nilai skor 4,4 (Sangat Baik dan sangat layak) dari ahli media dan skor 4,55 (Sangat Baik dan sangat layak) dari ahli materi, serta hasil dari validator ahli praktisi 4,53 (Sangat baik dan sangat layak).

Hasil dari pengujian skala kecil dan skala dengan responden yang berasal dari siswa kelas XI TITL SMK Negeri 1 Lubuk Pakam, didapatkan rata-rata penilaian sebesar 4,4 (Baik dan Layak) untuk pengujian Skala kecil dan rata-rata penilaian sebesar 4.47 (Baik dan Layak). Hal ini menunjukkan media yang dikembangkan sudah layak untuk dijadikan media dan sumber belajar pada materi Pembumian Sistem Tenaga Listrik.

2. Dari hasil angket yang telah dianalisis oleh peneliti, guna mengetahui respon siswa terhadap media. Hasil validasi menggunakan media dengan kriteria kelayakan di peroleh dari rekapitulasi pengisian dari hasil belajar pada akhir pelaksanaan pembelajaran. Rata-rata siswa memilih SEMANGAT dengan

media *Adobe Animate Creative Cloude* yang artinya bahwa respon siswa sangat kuat pada penerapan media.

2. **Saran.**

Bedasarkan hasil penelitian, maka peneliti memberikan saran sebagai berikut:

1. Bagi Siswa

Dalam kegiatan belajar mengajar, siswa yang belum termotivasi hendaknya turut aktif dalam belajar dengan demikian maka motivasi akan meningkat sehingga berpengaruh terhadap hasil belajar.

2. Bagi Guru

Disarankan kepada guru untuk membuat multimedia yang interaktif, karena dari penelitian siswa lebih termotivasi serta meningkatkan hasil belajar siswa.

3. Bagi kepala sekola

Disarankan kepada kepala sekolah, agar lebih memperhatikan kegiatan pembelajaran yang dilakukan oleh guru dan membuat pelatihan kepada guru untuk membuat media interaktif untuk proses belajar mengajar.

4. Bagi peneliti lain

Hasil ini dapat dijadikan sebagai bahan perbandingan bagi peneliti lain dalam pembuatan Media pembelajaran *Adobe Animate Creative Cloud* supaya lebih luas.