

DAFTAR PUSTAKA

- Anonim. Desain Pembelajaran. Diakses pada 02 Oktober 2016 dari https://id.wikipedia.org/wiki/Desain_pembelajaran
- Arif S. Sadiman. (2011). *Media Pendidikan*. Jakarta : Rajawali.
- Arikunto, Suharsimi. (2011). *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan (edisi revisi)*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arsyad, Azhar. (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta : Rajagrafindo Persada
- Asrul,dkk. (2014). *Evaluasi Pembelajaran*. Medan : Citapustaka Media
- Cepi Riyana. *Komponen-komponen Pembelajaran*. Modul 6. Diakses pada 02 Oktober 2016 dari <http://file.upi.edu/Direktori/FIP>
- Chaeruman. (2008). *Mengembangkan Sistem Pembelajaran dengan Model ADDIE*. Jakarta: PT. Remaja Rosdakarya.
- Daulay , Indra. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan Macromedia Flash 8 Pada Mata Pelajaran Teknik Elektronika Dasar SMK Negeri 1 Lubuk Pakam Kelas X. *Skripsi*, tidak diterbitkan, Medan : FT Unimed.
- Dedy Izham. (2012). *Cara Cepat Belajar Adobe Flash*. Diakses pada 02 Oktober 2016 dari www.ilmucomputer.com
- Diway-5454. Belajar Cara Menggulung Pompa Air. Diakses pada 01 Oktober 2016 dari <https://diway-5454.blogspot.co.id/2015/05/belajar-cara-menggulung-pompa-air>
- Djamarah & Aswin Zain. (2013). Strategi Belajar Mengajar. Jakarta: Rineka Cipta.
- Margiono Abdilah, 2015, *Menggulung Motor Listrik Arus Bolak-Balik (AC)*, Pontianak: Yayasan Kemajuan Teknik.
- Mochammad Mulyadi. (2009). *Konsep Dasar Desain Pembelajaran*. Jakarta : Pusat Pengembangan dan Pemberdayaan Pendidik dan Tenaga Kependidikan Taman Kanak-kanak dan Pendidikan Luar Biasa.

Nelly Efrina, (2012). *Pengembangan Multimedia Interaktif Pada Pembelajaran Kimia Untuk Madrasah Aliyah*. Inovasi Pendidikan, Vol. 2, No. 1, Januari, 65 – 78

Ningsi, Prillia, (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Adobe Flash CS6 Pada Mata Pelajaran Teknik Elektronika Dasar Siswa Kelas X SMK Negeri 1 Per Cut Sei Tuan T.A 2015/2016. *Skripsi*, tidak diterbitkan, Medan : FT Unimed.

Noor, Ady Ferdian. (2013). *Modul Belajar Dan Pembelajaran. - Pengertian, Hakikat, Dan Teori Belajar Dan Pembelajaran*. Universitas Muhammadiyah Palangkaraya. Diakses pada 02 Oktober 2016 dari <http://fakultas.um-palangkaraya.ac.id/fkip/>

Penelitian Dalam Bidang Pendidikan. FKIP-UTM. Diakses pada 01 Oktober 2016 dari <https://www.academia.edu/8910848/>

Prih, (2008). *Teknik Pemanfaatan Tenaga Listrik Jilid 3*. Di Terbitkan Direktorat Jenderal Manajemen Pendidikan Dasar Dan Menengah Departemen Pendidikan Nasional. Jakarta.

Rusman.(2012). *Model-model Pembelajaran*. Jakarta : Raja Grafindo Persada.

Sadiman, (2006), *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo.

Saputro, Sulistio Adi. (2012). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Pada Pokok Bahasan Relasi dan Fungsi untuk Siswa SMP Kelas VIII : UNY. *Skripsi Dipublikasikan*. Diakses pada 02 Oktober 2016 dari <http://eprints.uny.ac.id/8317/>

Setyo, Aditya Tri. (2011). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan adobe flash CS3 dalam Pembelajaran Matematika di SMA/MA Materi Pokok Pertidaksamaan Satu Variabel.: UIN Sunan Kalijaga. *Skripsi Dipublikasikan*. Diakses pada 01 Oktober 2016 dari <http://digilib.uin-suka.ac.id/6323/>

Sriadhi. (2014). *Penilaian Multimedia Learning*. Konferensi Nasional Pengembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi, Ke-TIK

Sri Hayati. *Research And Development (R&D) Sebagai Salah Satu Model Penelitian Dalam Bidang Pendidikan. FKIP-UTM*. Diakses pada 02 Oktober 2016 dari <https://www.academia.edu/8910848/>

Sudjana, Nana. 2010. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. (Cet. XV). Bandung: PT. Ramaja Rosdakarya

Sudjono, Anas. (2009). *Pengantar Statistik Pendidikan*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.

Sukiman. (2012). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yogyakarta : Pedagogia

Sukmadinata, N. Syaodih dan Erlina Syaodih. (2012). *Kurikulum & Pembelajaran Kompetensi*. Bandung : refika ADITAMA

Susilana dan Riyana. (2007). *Media Pembelajaran*. Bandung : Wacana Prima

Toto Ruhimat. *Desain Pembelajaran (Model Dan Pengembangan Desain Pembelajaran)*. Diakses pada 02 Oktober 2016 dari <http://file.upi.edu/Direktori/FIP/>

Triyanto Eko, dkk. (2013). Peran kepemimpinan kepala sekolah dalam pemanfaatan media pembelajaran sebagai upaya peningkatan kualitas proses pembelajaran. Diakses pada 01 Oktober 2016 dari <https://core.ac.uk/download/files/478/12346538.pdf>

Utomo, Pryo. (2015). Pengembangan media pembelajaran berbasis multimedia interaktif menggunakan Adobe Flash CS6 pada mata pelajaran elektronika analog dan digital untuk siswa kelas X TKJ SMK Taman Siswa Medan. *Skripsi*, tidak diterbitkan, Medan : FT Unimed.

THE
Character Building
UNIVERSITY