DAFTAR ISI

DAFTAR ISI i
DAFTAR TABEL iii
DAFTAR LAMPIRAN iv
BAB I. PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Identifikasi Masalah 5
1.3 Pembatasan Masalah 6
1.4 Rumusan Masalah 6
1.5 Tujuan Penelitian 7
1.6 Manfaat Penelitian 8
1.7 Defenisi Operasional 8
BAB II. KAJIAN PUSTAKA 11
2.1. Kerangka Teoritis 11
2.1.1. Konsep Belajar dan Mengajar 11
2.1.2. Makna Belajar 11
2.1.3. Strategi Pembelajaran Berbasis Masalah 12
2.1.4. Media Pembelajaran 14
2.1.5. Multimedia 17
2.1.6. Media Pembelajaran Berbasis Komputer 18
2.1.7. Laboratorium Riil Pada Pembelajaran 19
2.1.8. Media Mind Mapping 21
2.1.9. Pendidikan Karakter 25
2.1.9.1 Kreatifitas 26
2.2. Kerangka Konseptual 27
2.3. Hipotesis Penelitian 29
BAB III. METODOLOGI PENELITIAN 31
3.1. Tempat dan Waktu Penelitian 31
3.2. Populasi dan Sampel 31
3.3. Metode Penelitian 31

3.4. Prosedur dan Pelaksanaa Penelitian 32
3.4.1 Tahap Persiapan 32
3.4.2 Tahap Pelaksanaan 34
3.5. Teknik Pengumpulan Data 35
3.5.1. Instrumen Penelitian 35
3.6. Uji Coba Instrumen Penelitian 36
3.6.1. Validitas Test 36
3.6.2. Tingkat Kesukaran Soal 36
3.6.3. Daya Beda Butir Test Hasil Belajar 36
3.6.4. Reliabilitas Test 36
3.7. Teknik Analisis Data 39
3.7.1. Menghitug Rata – rata 40
3.7.2. Menghitung Simpangan Baku 40
3.7.3. Pengujian Homogenitas Data 41
3.7.4. Pengujian Normalitas data 41
3.7.5. Pengujian Hipotesis 41

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN 42
4.1 Analisis Data Instrument Tes 42
4.2 Deskripsi Data Hasil Belajar 43
4.3 Pengujian Persyaratan Analisis Data 46
4.3.1 Uji Normalitas Data 46
4.3.2 Uji Homogenesis Data 47
4.4 Pengujian Hipotesis Penelitian 48
4.5 Pembahasan Hasil Penelitian 54
4.6 Keterbatasan Penelitian 57
BAB V SIMPULAN DAN SARAN 60
5.1 Simpulan 60
5.2 Saran 61
DAFTAR PUSTAKA 62