

DAFTAR GAMBAR

	<i>Hal</i>
Gambar 2.1. Hakikat Penelitian & Pengembangan (Research & Development) (Sugiyono, 2019)	10
Gambar 2.2. Interaktifitas otak kiri dan kanan melalui pemanfaatan Multimedia (Oka, 2017).....	17
Gambar 2.3. Kompetensi Inti Pembelajaran Abad Ke-21 (Hapudin, 2021)	22
Gambar 2.4. Pendekatan SILO pada Pembelajaran Berbasis STEM (Simarmata et al., 2020).....	27
Gambar 2.5. Pendekatan Embedded pada Pembelajaran STEM (Simarmata et al., 2020).....	27
Gambar 2.6. Pendekatan Terpadu pada Pembelajaran STEM (Simarmata et al., 2020).....	28
Gambar 2.7. Tahapan Spermatogenesis (Sherwood, 2010).....	38
Gambar 2.8. Tahapan Oogenesis (Sherwood, 2010)	39
Gambar 2.9. Proses ovulasi (ovarium), fertilisasi (tuba falopii), dan Implantasi (uterus) (Scanlon & Sanders, 2018).....	42
Gambar 3.1. Tahapan Model Pengembangan ADDIE untuk Mengembangkan Produk Multimedia Pembelajaran Interaktif (Tegeh & Kirna, 2010)	48
Gambar 4.1. QR Barcode untuk Mengakses Multimedia Pembelajaran berbasis STEM	114
Gambar 4.2. Tampilan Halaman Judul pada Multimedia Pembelajaran berbasis STEM (A. Tampilan Halaman Judul; dan B. Tampilan User Interface (UI)).....	115
Gambar 4.3. Tampilan Menu Utama Multimedia Pembelajaran Berbasis STEM (A. <i>User Interface</i> sub-materi Organ Reproduksi Pria; B. <i>User Interface</i> sub-materi Organ Reproduksi Wanita; C. <i>User Interface</i> sub-materi Gametogenesis; D. <i>User Interface</i> sub-materi Fertilisasi; E. <i>User Interface</i> sub-materi Embriogenesis)	116
Gambar 4.4. Tampilan Menu Materi Pembelajaran Faktual pada Multimedia Pembelajaran Berbasis STEM (A. Tampilan Menu pada Halaman Sub-materi; dan B. Tampilan Halaman Sub-materi).....	116

Gambar 4.5. Tampilan Menu Materi Pembelajaran Konseptual pada Multimedia Pembelajaran Berbasis STEM (A. Tampilan Menu pada Halaman Sub-materi; B. Tampilan Sub-menu pada Halaman Sub-materi; C. Isi Materi; dan D. Tampilan Peta Konsep Materi) 117

Gambar 4.6. Tampilan Halaman Pembelajaran STEM pada Multimedia Pembelajaran Berbasis STEM (A. Halaman Penerapan Komponen Science; B. Halaman Penerapan Komponen Technology; C. Halaman Penerapan Komponen Engineering; dan D. Halaman Penerapan Komponen Mathematics)..... 118

Gambar 4.7. Grafik N-Gain pada Kelas Eksperimen dan Kelas Kontrol..... 129



THE
Character Building
UNIVERSITY