

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah diuraikan, maka kesimpulan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Hasil penilaian ahli materi terhadap cakupan materi pada media *mobile learning* berbasis Android melalui aplikasi Bio Fun telah memenuhi kriteria kelayakan yang termasuk dalam kriteria Sangat Layak.
2. Hasil penilaian ahli media terhadap media *mobile learning* berbasis Android melalui aplikasi Bio Fun yang telah dikembangkan telah memenuhi kriteria kelayakan yang termasuk dalam kriteria Sangat Layak.
3. Media *mobile learning* berbasis Android melalui aplikasi Bio Fun yang dikembangkan menggunakan iSpring Suite telah memenuhi kriteria kelayakan yang termasuk dalam kriteria Sangat Layak berdasarkan respon guru bidang studi.
4. Media *mobile learning* berbasis Android melalui aplikasi Bio Fun yang dikembangkan menggunakan iSpring Suite telah memenuhi kriteria kelayakan yang termasuk dalam kriteria Sangat Baik berdasarkan respon peserta didik.
5. Produk media *mobile learning* berbasis Android melalui aplikasi Bio Fun yang dikembangkan menggunakan iSpring Suite dapat digunakan untuk meningkatkan hasil belajar siswa dilihat dari hasil posttest lebih tinggi dari hasil pretest, serta hasil uji *N-Gain score* yang menunjukkan peningkatan hasil belajar siswa berada pada kategori sedang. Berdasarkan hasil uji-t dapat ditarik kesimpulan bahwa “ada perbedaan yang signifikan antara nilai pretest dan posttest”. Hal ini menunjukkan bahwa media *mobile learning* berbasis Android melalui aplikasi Bio Fun dapat meningkatkan hasil belajar siswa.

5.2. Saran

Berdasarkan kesimpulan yang telah dikemukakan diatas, maka peneliti mengajukan beberapa saran, yaitu:

1. Media *mobile learning* berbasis Android melalui aplikasi Bio Fun yang dikembangkan menggunakan iSpring Suite diberikan ke sekolah penelitian sebagai bentuk kontribusi.
2. Media *mobile learning* berbasis Android melalui aplikasi Bio Fun yang dikembangkan menggunakan iSpring Suite diharapkan dapat dikembangkan juga pada materi biologi lainnya.
3. Sebaiknya instrumen di validasi oleh tiga atau lebih (berjumlah ganjil) dosen ahli agar didapatkan perbandingan yang objektif.
4. Produk media *mobile learning* berbasis Android melalui aplikasi Bio Fun yang dikembangkan menggunakan iSpring Suite merupakan hasil dari penelitian yang telah dilakukan. Bila penelitian ini ditindaklanjuti dan dikembangkan maka dapat diukur suatu indikator peningkatan yang dapat dicapai siswa setelah menggunakan media *mobile learning* dalam proses pembelajaran.
5. Produk media *mobile learning* berbasis Android melalui aplikasi Bio Fun yang dikembangkan menggunakan iSpring Suite kiranya dapat digunakan oleh guru biologi dalam membantu proses kegiatan belajar mengajar untuk mendorong siswa dengan cepat memahami materi Sistem Koordinasi Manusia.