

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. kerucut pengalaman (<i>cone of experience</i>)	11
Gambar 2.2. <i>Flowchart</i> langkah-langkah perancangan media	18
Gambar 2.3. Torsi dan percepatan sudut	25
Gambar 2.4. Momen inersia benda tegar	27
Gambar 2.5. Penari es yang sedang berputar.....	29
Gambar 2.6. Prinsip kerja torsi pada pintu	31
Gambar 2.7. Perbandingan membuka pintu dari ujung pintu dan tengah pintu ..	32
Gambar 3.1. Skema desain pengembangan model ADDIE	40
Gambar 3.2. <i>Storyboard</i> Video Pembelajaran.....	47
Gambar 3.3. Prosedur Penelitian	49
Gambar 4.1. Hasil Angket Respon Kelompok Kecil.....	62
Gambar 4.2. Hasil Angket Respon Kelompok Besar	64
Gambar 4.3. Hasil Validasi Ahli media dan Ahli Materi	67