

DAFTAR PUSTAKA

- Achmad, M., dkk. (2004). *Pengantar Ilmu Pendidikan*. Semarang : UPT MKK UNNES.
- Arsyad, Azhar. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta : Rajawali Pers.
- Asyar, Rayandra. (2012). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta : Gaung Persada Press.
- Alfianti, Audita. Dkk. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran IPS Berbasis Video Animasi Pada Tema Indahnya Keragaman Di Negeriku*. Jurnal Pendidikan Dasar. 2(1), 1-12.
- Adkhar, B.I. (2016). *Pengembangan Media Video Animasi Pembelajaran Berbasis Powtoon Pada Kelas 2 Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam di SD Labschool Unnes*. [Skripsi]. Universitas Negeri Semarang, Semarang.
- Anas, Sudijono. (2006). *Pengantar Statistik Pendidikan*. Jakarta : PT. Raja Grafindo.
- Cahyadi, Ani. (2019). *Pengembangan Media Dan Sumber Belajar*. Banjarmasin : Laksita Indonesia.
- Djamarah.S.B.Zain. A. (2010). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Departemen Pendidikan dan Kebudayaan. (1996). *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta : Balai Pustaka.
- Echols, J.M. & Shadily, H. (2005). *Kamus Inggris Indonesia : An English – Indonesian Dictionary*. Jakarta: PT Gramedia.
- Farizi, ZA. Dkk. (2019). *Pengembangan Media Animasi Untuk Mendukung Pembelajaran Berbasis TPACK Dengan Powtoon Pada Materi Torsi SMA Kelas XI*. Jurnal Penelitian Pembelajaran Fisika. 10(2), 108-113.
- Garsinia, Dika. Dkk. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Menggunakan Software Powtoon Pada Materi SPLDV*. Jurnal Riset Pendidikan Dan Inovasi Pembelajaran Matematika. 3(2), 44-51.
- Herwati. (2016). *Pengembangan Media Keanekaragaman Aves Sebagai Sumber Belajar Biologi*. Jurnal Lentera Pendidikan LPPM UM Metro. 1(1), 1-32.
- Juli, Antasari. (2015). *Pengembangan Perangkat Pembelajaran Matematika Berorientasi Model Pembelajaran Berdasarkan Masalah Meningkatkan*

Pemahaman Konsep Siswa SMP, Jurnal Pendidikan Matematika dan Terapan. Vol. 1 No.3, hal 35.

Molenda, M. (2003). *In Search of the Elusive ADDIE Model*. Performance improvement, 42(5), 34-3.

Maimunah. (2016). *Metode Penggunaan Media Pembelajaran*. Jurnal Al-Afkar. 5(1). 1-9.

Permatasari, Iseu Synthia. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Hands Move Dengan Konteks Lingkungan Pada Mapel IPS*. Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Dasar 6(1), 34-48.

Putri, R.A. (2016). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Pada Mata Pelajaran Sejarah Kelas X SMA dengan Model Borg And Gall*. Skripsi, Jember : Universitas Jember.

Sudjana, N dan Ahmad Rivai. (2001). *Media Pengajaran*. Bandung : Sinar Baru Algensindo.

Sukiman. (2012). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yogyakarta : Pedajogja.

Soekanto, S. (1993). *Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Penegakan Hukum*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.

Sari, Ayuk Onita. (2019). *Pengembangan Media Video Animasi Pada Materi Vulkanisme Sebagai Dasar Pengetahuan Kebencanaan Di MAN 1 Surakarta*. Tugas akhir.

Suliatyanto, Iwan Gatot. (2009). *Geografi 1*. Jakarta : Pusat Perbukuan Departemen Pendidikan Nasional.

Sindu, Yasinto. (2016). *Geografi Untuk Sma Kelas X*. Jakarta : Erlangga Basyiruddin

Suheri, Agus. (2006). *Animasi Multimedia Pembelajaran*. Jurnal Media Teknologi 2(1), 27-33.

Sanaky, H. (2009). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Safiria Insania Press.

Sugiyono. (2011). *Metode Penelitian Kuantitati Kualitatif dan R&D*. Bandung : Alfabeta

Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian & Pengembangan (Research and Development)*. Bandung : Alfabeta

Setyosari, Punaji. (2015). *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta: Prenamedia Group.

Sumiati, Asra. (2007). *Metode Pembelajaran*. Bandung : CV Wacana Prima

Supardi. (2013). *Sekolah Efektif Konsep Dasar dan Praktiknya*. Jakarta : PT. Rajawali Pers.

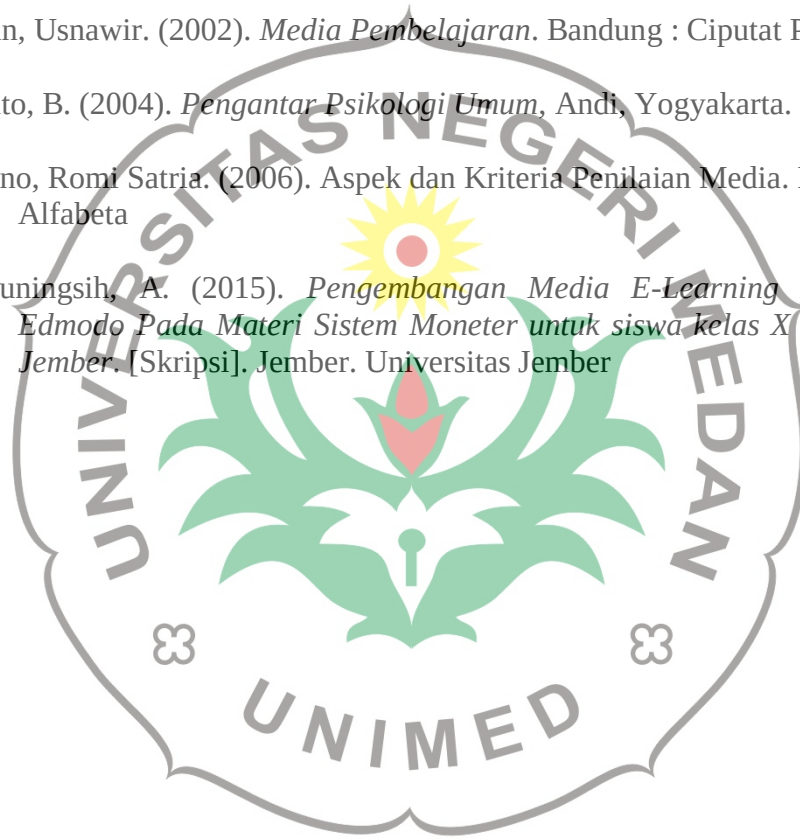
Triatna, Cepi. (2015). *Perilaku Organisasi*. Bandung : PT. Remaja Rosdakarya

Unman, Usnawir. (2002). *Media Pembelajaran*. Bandung : Ciputat Press.

Walgito, B. (2004). *Pengantar Psikologi Umum*, Andi, Yogyakarta.

Wahono, Romi Satria. (2006). *Aspek dan Kriteria Penilaian Media*. Bandung : CV Alfabeta

Wahyuningsih, A. (2015). *Pengembangan Media E-Learning Menggunakan Edmodo Pada Materi Sistem Moneter untuk siswa kelas X Ips Di Man 1 Jember*. [Skripsi]. Jember. Universitas Jember



THE *Character Building*
UNIVERSITY