

DAFTAR PUSTAKA

- Abdurrahman Naufal, A. W. (2021, Juni 20). *E-Sport Jadi Cabor di PON Papua XX, Siap Daftar?* Diambil kembali dari Indonesia Baik: <https://indonesiabaik.id/infografis/e-sport-jadi-cabor-di-pon-papua-xx-siap-daftar>
- Agung Nugraha, F. &. (2020). Peramalan Penjualan Kendaraan Mobil Segmen B2B dengan Metode Regresi Linear Berganda, Jaringan Saraf Tiruan, dan Jaringan Saraf Tiruan–Algoritma Genetika. *Eigen Mathematics Journal*, 84-88.
- Ardiansyah, M. (2021, September 9). *Tribun-News*. Diambil kembali dari Tribun-Medan: <https://medan.tribunnews.com/2021/09/09/tim-divisi-mobile-legends-usu-e-sports-community-jadi-wakil-sumut-di-ajang-prapon-ke-20-di-papua>
- Ardiansyah, M. (2021, September 9). *Ketum USU E-Sports Community Tak Menyangka Timnya Jadi Perwakilan Sumut*. Diambil kembali dari Tribun-medan: <https://medan.tribunnews.com/2021/09/09/ketum-usu-e-sports-community-tak-menyangka-timnya-jadi-perwakilan-sumut>
- Azkiya, F. (2015). PEMODELAN PERSAMAAN REGRESI LINIER BERGANDA DALAM MEMPREDIKSI BERAT BADAN IDEAL MENGGUNAKAN ALGORITMA GENETIKA. *Repositori Jurnal Mahasiswa PTIIK UB*, Volume 6 - Number 7.
- chairul rozikin, a. s. (2017). Implementasi Algoritma Genetika dan Regresi Linier Berganda Untuk Prediksi Persediaan Bahan Makanan Pada Restoran Cepat Saji. *SenmiBL*, ICT11-ICT17.
- elppas. (2022). *6 Peran Hero Dalam Mobile Legends (Tank, Fighter, Assassin, Mage, Marksman dan Support)*. Indonesia: elppas.com.
- EXP. (2023, february 23). *exp,itemku.com*. Diambil kembali dari Apa Role Mobile Legends yang Paling Cocok untuk Kamu?: <https://exp.itemku.com/cek-role-mobile-legends/#:~:text=Role%20ML%20bisa%20kamu%20lihat,tipe%20dari%20masing%20masing%20hero>.
- funcrev. (2021, Agustus 20). *Yoursay.id*. Diambil kembali dari Cara Daftar Pertandingan E-Sport PON XX 2021, Terbuka untuk Umum:

<https://yoursay.suara.com/news/2021/08/20/080711/cara-daftar-pertandingan-e-sport-pon-xx-2021-terbuka-untuk-umum>

- Goldberg, D. (1989). *Genetic Algorithms in Search, Optimization, and Machine Learning*. Massachusetts: Addison-Wesley.
- Gujarati. (2013). *Regresi Linier*. Newyork: Jonathan Sarwono.
- Herdianto. (2013). Prediksi Kerusakan Motor Induksi Menggunakan Metode Jaringan Saraf Tiruan Backpropagation. *Repositori Institusi Universitas Sumatera Utara*.
- Herrera, F. L. (1998). *Operators and Tools for Operators and Tools for*. Netherlands: Kluwer Academic Publishers.
- Herrera, L. (1998). Tackling Real-Coded Genetic Algorithms: Operators and Tools for Behavioural Analysis. *Kluwer Academic Publishers*, 265-319.
- Insani, H. (2019). Peramalan Produksi Tandan Buah Segar (TBS) Kelapa Sawit dengan Regresi Linier dan Algoritma. *SNITIK: Seminar Nasional Teknologi Informasi, Komunikasi dan Industri*, 263-268.
- Jabal. (2023, Agustus 21). *Detail Harga Slot MPL 12*. Diambil kembali dari VC Gamers: <https://www.vcgamers.com/news/harga-slot-mpl-s12/>
- Kusumadewi, S. (2010). *Artificial Intelligence (Teknik dan Aplikasinya)*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Kutner, M. H. (2005). *Applied Linear Statistical Models*. New York: McGraw Hill/Irwin.
- Lincoln magalhaes, A. C. (2019). An Approach for Team Composition in League of Legends using Genetic Algorithm. *SBC Proceedings of SBGames*, 414-416.
- Mitchell. (1999). Automatic Clustering of Software Systems using a Genetic Algorithm. *Dept. of Mathematics and Computer Science Drexel University*, 1-8.
- Mudiswara, B. S. (2021, September 9). *KENDALKU.COM*. Diambil kembali dari Mobile Legends: Bang Bang MLBB Masuk Jajaran Cabang Olahraga di PON XX Papua 2021: <https://kendalku.pikiran-rakyat.com/olahraga/pr-1182563870/mobile-legends-bang-bang-mlbb-masuk-jajaran-cabang-olahraga-di-pon-xx-papua-2021?page=2>

- PBESI. (2021, September 27). *pramborsfm*. Diambil kembali dari Daftar Juara PON XX Papua 2021 Cabang Ekshibisi Esports: <https://www.pramborsfm.com/sport/daftar-juara-pon-xx-papua-2021-cabang-ekshibisi-esports/all>
- Pohleim, H. (2006). *Evolutionary Algorithms: Overview, Methods and Operators*. . United Stades: GEATbx.
- Richard I. Levin, D. S. (1998). *Statistics for management* . united stades: New Jersey : Prentice-Hall International.
- Santoso, P. J. (2021, Maret 21). *APAKAH ESPORTS LAYAK DIJADIKAN MATA PENCAHARIAN BARU?* Diambil kembali dari BINUS UNIVERSITY: <https://student-activity.binus.ac.id/himstat/2021/03/21a1/>
- STEKOM, U. (2018, September 09). *Ensiklopedia Dunia* . Diambil kembali dari Pekan Olahraga Nasional: https://p2k.stekom.ac.id/ensiklopedia/Pekan_Olahraga_Nasional
- Suyanto. (2014). *Artificial Intelligence*. Jakarta: INFORMATIKA.
- Utomo, M. (2014). Penyelesaian Penjadwalan Flexible Job Shop Problem Menggunakan Real Coded Genetic Algorithm. *Program Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer, Universitas Brawijaya*, vol. 3, no. 13.
- Yusuf, A. &. (2012). Algoritma Genetika Pada Penyelesaian Akar Persamaan Sebuah Fungsi. *Jurnal Matematika Murni dan Terapan Vol.6 No.2* , 47 – 56.