

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1. Hasil Jawaban Siswa	4
Gambar 2.1. Pilihan <i>Game</i> pada <i>Bamboozle</i>	66
Gambar 2.2. <i>Game Preview</i> pada <i>Bamboozle</i>	66
Gambar 2.3. Tampilan Papan Utama pada <i>Bamboozle</i>	67
Gambar 2.4. Tampilan Soal pada <i>Bamboozle</i>	67
Gambar 3.1. <i>Flowchart</i> model 4-D	92
Gambar 4.1. Peta Konsep Materi Relasi dan Fungsi	108
Gambar 4.2. QR code Materi Relasi dan Fungsi dengan <i>Bamboozle</i>	112
Gambar 4.3. Tampilan Awal Permainan <i>Bamboozle</i>	113
Gambar 4.4. Menu “ <i>Games</i> ” pada “ <i>My Library</i> ”	113
Gambar 4.5. Tampilan halaman “ <i>My Games</i> ” di <i>Bamboozle</i>	114
Gambar 4.6. Membuat Judul dan Deskripsi Permainan pada <i>Bamboozle</i>	114
Gambar 4.7. Halaman “ <i>Edit Game</i> ” pada <i>Bamboozle</i>	115
Gambar 4.8. Halaman “ <i>Edit Game</i> ” pada <i>Bamboozle</i> setelah Soal Relasi dan Fungsi dimasukkan	115
Gambar 4.9. Filter Pencarian pada <i>Bamboozle</i>	116
Gambar 4.10. <i>Game Preview</i> pada <i>Bamboozle</i>	116
Gambar 4.11. QR code Turnamen Relasi dan Fungsi dengan <i>Bamboozle</i>	117
Gambar 4.12. <i>Power-Ups</i> (1) pada <i>Bamboozle</i>	125
Gambar 4.13. <i>Power-Ups</i> (2) pada <i>Bamboozle</i>	125
Gambar 4.14. <i>Power-Ups</i> (3) pada <i>Bamboozle</i>	126
Gambar 4.15. Halaman “ <i>How to Play</i> ” pada <i>Bamboozle</i>	150
Gambar 4.16. Papan Permainan pada <i>Bamboozle</i>	150
Gambar 4.17. Pemenang Turnamen Relasi dan Fungsi	151