

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1. Ruang Lingkup Pendidikan Karakter Kemendikbud	23
Gambar 2. 2. Komponen Karakter Dalam Pemikiran Thomas Lickona	28
Gambar 2. 3. Kebijakan PPK Kemendikbud	31
Gambar 2. 4. 9 Pilar Karakter dalam Pemikiran Ratna Megawangi	43
Gambar 2. 5. Kerucut Pengalaman (Cone of Experience) Edgar dale (1969)	77
Gambar 2. 6. Proses dalam Cognitive Theory of Multimedia Learning (CTML)	92
Gambar 2. 7. Prinsip Dasar Animasi	105
Gambar 3. 1. Tahapan Pengembangan Model ADDIE	125
Gambar 3. 2. Prosedur Pengembangan Video Animasi dengan Model ADDIE	137
Gambar 4. 1. Diagram Hasil Validasi Ahli Materi Pembelajaran	169
Gambar 4. 2. Diagram Hasil Validasi Ahli Desain Pembelajaran	171
Gambar 4. 3. Diagram Validasi Ahli Media Pembelajaran	173
Gambar 4. 4. Diagram Hasil Validasi Ahli	174
Gambar 4. 5. Diagram Hasil Uji Coba Perorangan	176
Gambar 4. 6. Diagram Hasil Uji Coba Kelompok Kecil	178
Gambar 4. 7. Diagram Hasil Uji Coba Lapangan	179