

DAFTAR ISI

Halaman

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	9
1.3 Pembatasan Masalah	9
1.4 Rumusan Masalah.....	10
1.5 Tujuan Penelitian	10
1.6 Manfaat Penelitian.....	11
1.7 Spesifikasi Produk yang Dikembangkan	11
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	13
2.1 Hakikat Belajar dan Pembelajaran	13
2.2 Hakikat Pembelajaran dan Hasil Belajar IPA.....	16
2.3 Hakikat Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD)	19
2.3.1 Tujuan Penyusunan Lembar Kerja Peserta Didik.....	20
2.3.2 Komponen Lembar Kerja Peserta Didik.....	21
2.3.3 Prosedur Menyusun Lembar Kerja Peserta Didik	21
2.3.4 Lembar Kerja Peserta Didik Elektronik (E-LKPD).....	22
2.3.5 Canva dalam Pembuatan E-LKPD.....	23
2.3.6 Heyzine Flipbook dalam Pembuatan E-LKPD	25
2.4 Pendekatan STEAM (<i>Science, Technology, Engineering, Arts, and Mathematics</i>)	26
2.4.1 Pendekatan STEAM dalam Pembelajaran IPA	31
2.4.2 Langkah-langkah Pembelajaran STEAM	34
2.5 E-LKPD Berbasis Pendekatan STEAM	37
2.5.1 Implementasi E-LKPD Berbasis Pendekatan STEAM dalam Pembelajaran	38
2.5.2 E-LKPD Berbasis Pendekatan STEAM pada Materi Makanan dan Zat Makanan	38
2.5.3 Desain E-LKPD Berbasis Pendekatan STEAM pada Materi Makanan dan Zat Makanan	41
2.5.4 Keunggulan dan Tantangan Implementasi E-LKPD Berbasis Pendekatan STEAM	43

2.6 Penelitian yang Relevan	43
2.7 Kerangka Berpikir	46
2.8 Hipotesis Penelitian	50
BAB III METODE PENELITIAN	51
3.1 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	51
3.2 Subjek dan Objek Penelitian	51
3.3 Metode Penelitian.....	51
3.4 Prosedur Pengembangan.....	53
3.5 Variabel dan Definisi Operasional Variabel Penelitian.....	59
3.6 Teknik Pengumpulan Data	60
3.7 Instrumen Pengumpulan Data.....	60
3.8 Uji Instrumen Tes Hasil Belajar Siswa.....	67
3.9 Teknik Analisis Data	70
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	75
4.1 Hasil Penelitian Pengembangan E-LKPD	75
4.1.1 Deskripsi Produk Awal	75
4.1.2 Deskripsi Data Hasil	81
4.1.2.1 Data Hasil Validasi Ahli (Uji Kelayakan)	81
4.1.2.2 Data Hasil Validasi Pengguna (Uji Kepraktisan)	86
4.1.2.3 Data Hasil Uji Coba.....	87
4.1.3 Revisi Produk.....	90
4.2 Hasil Penelitian Uji Efektivitas Produk.....	96
4.2.1 Deskripsi Data Penelitian	96
4.2.1.1 Data Hasil Belajar Peserta Disik Kelas Eksperimen	96
4.2.1.2 Data Hasil Belajar Peserta Disik Kelas Kontrol.....	97
4.2.2 Uji Persyaratan Analisis Data	99
4.2.2.1 Uji Normalitas	99
4.2.2.2 Uji Homogenitas	99
4.2.3 Uji Hipotesis	100
4.3 Pembahasan Hasil Penelitian.....	101
4.3.1 Pembahasan Hasil Pengembangan Produk	101
4.3.2 Pembahasan Hasil Penelitian Uji Kelayakan Produk	104
4.3.3 Pembahasan Hasil Penelitian Uji Kepraktisan Produk	107
4.3.4 Pembahasan Hasil Penelitian Uji Efektivitas Produk	109
4.4 Keterbatasan Penelitian	112
BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN	114
5.1 Kesimpulan.....	114
5.2 Implikasi.....	115
5.3 Saran.....	117
DAFTAR PUSTAKA.....	119
LAMPIRAN.....	130