

## DAFTAR PUSTAKA

- Ahdar Djamaluddin, W. (2019). *Belajar dan Pembelajaran 4 Pilar Peningkatan Kompetensi Pedagogis*. CV. Kaaffah Learning Center, Yogyakarta:2019.
- Ardiantoni, S. N. dan. (2022). *Kurikulum dan Pembelajaran*. PT Raja Grafindo Persada.
- Arif Rahim, D. (2023). *Motivasi Belajar dan Hasil Belajar Melalui Model Pembelajaran Kooperatif Tipe kancing Gemerincing* (Vol. 16, Issue 1). Euraka Media Aksara.
- Borg, W R & Gall, M. D. (2005). *Educational research : an introduction, Fourth Edition*.
- Dwiyogo, W. D. (2018). *Pembelajaran Berbasis Blended Learning*. Raja Grafindo.
- Fathurrohman, M., S. (2012). *Belajar & Pembelajaran: Meningkatkan Mutu Pembelajaran Sesuai Standar Nasional*. Teras.
- Firqa Najiah, N., Fakhrunnisaa, N., & Assafari, A. F. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti Berbasis Web Kelas XIPA di SMAN 1 Enrekang. *Islamika*, 6(3), 699–711. <https://doi.org/10.36088/islamika.v6i3.4632>
- Gagne, D. (2005). *Principles of Instructional Design (5th ed)*. Thomson/Wadsworth.
- Hamalik, O. (2012). *Proses Belajar Mengajar*. Bumi Aksara.
- Hayati, S. (2017). *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Kooperatif Learning*. Graha Cendikia.
- Hidayatullah, S. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Akidah Akhlak Berbasis Google Sites dalam Menumbuhkan Kemampuan Berpikir Kritis (Critical Thinking Skills) Siswa Kelas VII MTs Darul Aman Mataram. *Nucl. Phys.*, 13(1), 104–116.
- Hidayatulloh, M. D. (2023). Makna Al-Qurán Secara Umum dan Kedudukannya sebagai Sumber Ilmu Pengetahuan. *SETYAKI: Jurnal Studi Keagamaan Islam*, 1(1), 18–28. <https://doi.org/10.59966/setyaki.v1i1.5>
- Ihwan Mahmudi, D. (2022). Taksonomi Hasil Belajar Menurut Benyamin S. Bloom. *Jurnal Multidisiplin Madani (Mudima)*, 2(9), 126–134.
- Imawan, D. H. (2021). *Pengantar Ringkas Memahami Ilmu Hadis*. DIVA Press.
- Juliani. (2024). *Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Google Site Pada*

*Pembelajaran Bahasa Inggris Kelas X di MA Negeri 1 Langkat.*

- Jusmiati, Satriawati, R. I. (2018). *Strategi Belajar Mengajar*. Rizky Artha Mulia.
- KMA (Keputusan Menteri Agama). (2019). Keputusan Menteri Agama Nomor 183 Tahun 2019 Tentang Kurikulum PAI dan Bahasa Arab pada Madrasah. *Direktorat KSKK Madrasah Direktorat Jendral Pendidikan Islam Kementerian Agama Republik Indonesia*, 1–466.
- Komalasari, K. (2013). *Pembelajaran Kontekstual: Konsep dan Aplikasi*. Refika Adiatama.
- Kustawan, D. (2013). *Analisis Hasil Belajar*. Luxima Metro Media.
- Lestari, Y., & Safitri, S. (2023). Development of Google Sites Website-Based Learning Media for Local History Material in Class XI SMA N 1 Tanjung Raja. *Jurnal Teknologi Pendidikan : Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pembelajaran*, 8(3), 548. <https://doi.org/10.33394/jtp.v8i3.7519>
- Lismawati, D. (2024). *Pengembangan Media Pembelajaran Pai Berbasis Google Sites Dalam Meningkatkan Motivasi Dan Hasil Belajar Siswa SMA Negeri 5 Tuban*.
- M. Ismail Makki dan Aflahah. (2019). *Konsep Dasar Belajar Dan Pembelajaran*. Duta Media Publishing.
- Maharani, N. S., Karim, S., Liliawati, W., & ... (2024). Development of Website Media Based on Google Sites to Improve Students' Conceptual Understanding on Dynamic Fluid Materials. *Mimbar ...*, July 2024. <https://ejournal.upi.edu/index.php/mimbardik/article/view/73413%0Ahttps://ejournal.upi.edu/index.php/mimbardik/article/download/73413/28131>
- Majid, T. (2024). *Efektivitas Penggunaan Google Sites Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Pendidikan Agama Islam Di Kelas XI SMAN 6 Barru*.
- Miftah Hur Rahman Zh, Arief Ardiansyah, & Mutiara Sari Dewi. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Flipbook Online Pada Pelajaran Al-Qur'an Hadis Materi Kebenaran Penurunan Al-Qur'an Di Kelas X Madrasah Aliyah Negeri (Man) Kota Batu. *Vicratina: Jurnal Ilmiah Keagamaan*, 7, 167–175.
- Milala, H. F., Endryansyah, E., Joko, J., & Agung, A. I. (2021). Keefektifan Dan Kepraktisan Media Pembelajaran Menggunakan Adobe Flash Player. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, 11(02), 195–202. <https://doi.org/10.26740/jpte.v11n02.p195-202>
- Nasir, M. (2016). Pengembangan Model Pembelajaran Alquran Hadis Madrasah Aliyah (Ma) Di Samarinda. *Al-Qalam*, 20(1), 9.

<https://doi.org/10.31969/alq.v20i1.178>

Nurdyansayah. (2019). *Media Pembelajaran Inovatif*. Usmda Press.

Pane, A & Dasopang, M. D. (2017). *Belajar dan Pembelajaran. Jurnal Kajian Ilmu-ilmu Keislaman*. 333–352.

Rahayu, R., Fikroh, R. A., Sari, D. R., & Ridzaniyanto, P. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Google Sites Bermuatan Chemo-Entrepreneurship Pada Materi Gugus Fungsi Senyawa Karbon. *Lantanida Journal*, 10(2), 95. <https://doi.org/10.22373/lj.v10i2.14496>

Riyanto, Y. (2014). *Paradigma Baru Guru/Pendidikan dalam Implementasi Pembelajaran yang Efektif dan Berkualitas*. Kencana.

Rokhmah, I. J., Musthofa, I., & Sudrajat, A. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Berbasis Website Pada Kelas Xi Di Sekolah Sma Islam Hasyim Asy'Ari Batu. *VICRATINA: Jurnal Pendidikan Islam*, 8(6), 78–87. <https://jim.unisma.ac.id/index.php/fai/article/view/21326/15897>

Rosmiati, R. dan I. (2023). *Perencanaan Pembelajaran*. PT Raja Grafindo Persada.

Rusman. (2018). *Belajar dan Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Prenada Media Group.

Saguni, F. (2019). *Pengaruh Metode Pembelajaran terhadap Hasil Belajar*. Kanwa Publisher.

Sahduari, Futihtu Saidah, A. A. (2024). *Pengembangan Media Interaktif Berbasis Google Site Pelajaran Qur'an Hadis Kelas X Di MAN Kota Palangka Raya*. 1, 55–65.

Said, A. R., Iriansyah, H. S., & Huzaefah, O. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Berbasis WEB Google Sites Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa SMPN I Teluknaga Tangerang. *Jurnal Citizenship Virtues*, 3(2), 544–558. <https://doi.org/10.37640/jcv.v3i2.1872>

Sani, R. A. (2019). *Strategi Belajar Mengajar*. PT Raja Grafindo Persada.

Siemens, G. (2005). Connectivism: A learning theory of digital age. *International Journal of Instructional Technology and Distance Learning*, 1(1), 1–9.

Smaldino, S. E. (2012). *Instructional Technology & Media For Learning*. Inc.

Sriadhi. (2018). *Penilaian Kelayakan Multimedia Pembelajaran*. Universitas Negeri Medan.

Sudjana. (2009). *Media Pembelajaran*. Sinar Baru.

Suhendi Syam, D. (2022). Belajar Dan Pembelajaran Tujuan Belajar Dan Pembelajaran. In *Uwais Inspirasi Indonesia* (Issue March). Medan: Yayasan Kita Menulis. <https://www.coursehero.com/file/52663366/Belajar-dan-Pembelajaran1-convertedpdf/>

Suprihatiningrum, J. (2013). *Strategi Pembelajaran Teori dan Aplikasi*. Ar-Ruzz Media.

Wulandari, S., & Zuhroh, N. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Website Google Sites Dalam Meningkatkan Hasil Belajar. *Dinamika Sosial: Jurnal Pendidikan Ilmu Pengetahuan Sosial*, 2(1), 87–101. <https://doi.org/10.18860/dsjpips.v2i1.2131>

