

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis ucapkan kehadirat Allah Swt yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga tesis ini dapat diselesaikan. Adapun judul tesis ini adalah Pengembangan Media Pembelajaran Visual Interaktif Menggunakan Scratch 3.0 untuk Meningkatkan Hasil Belajar Mata Pelajaran Informatika. Tesis ini disusun untuk memenuhi sebagian syarat memperoleh gelar Magister Teknologi Pendidikan di Universitas Negeri Medan.

Tesis ini dapat diselesaikan berkat bantuan dari berbagai pihak terutama kedua dosen pembimbing penulis yang sangat luasa biasa yaitu Bapak Prof. Dr. Efendi Napitupulu, M.Pd dan Ibu Prof. Dr. Fariyah, M.Pd. Demikian juga kepada keluarga saya, atas kasih sayang dan dukungannya kepada penulis selama masa kuliah. Penulis juga tak lupa mengucapkan terimakasih kepada:

1. Rektor Universitas Negeri Medan, Bapak Prof. Dr. Baharuddin, S.T., M.Pd. beserta para pejabat di jajaran Civitas Akademik Universitas
2. Direktur Pascasarjana Universitas Negeri Medan, Bapak Prof. Dr. Budi Valianto, M.Pd. beserta para asisten direktur, Ketua dan Sekretaris, serta dosen pengajar program studi Teknologi Pendidikan
3. Ketua Prodi Magister Teknologi Pendidikan Pascasarjana Universitas Negeri Medan, Ibu Prof. Dr. Syamsidar, M.Pd. yang telah memberikan dukungan dan fasilitas akademik dalam penyelesaian studi ini
4. Narasumber yang telah memberikan saran dan masukan untuk proposal tesis, bapak dr Amirhud Dalimunthe, S.T., M.Kom, ibu Prof. Dr. Dina Ampera, M.Si., bapak Prof Dr. Abdul Hasan Saragih, M.Pd.

5. Kepala sekolah, rekan guru, serta siswa/i SMP Dr Wahidin Sudirohusodo yang telah bersedia untuk menjadi bagian dalam penelitian serta memberikan dukungan dalam proses pengumpulan data
6. Orang tua, keluarga tercinta, teman dan sahabat kelas A stambuk 2023 yang selalu memberikan doa, motivasi dan dukungan moral yang tidak ternilai harganya

Penulis menyadari bahwa tesis ini masih jauh dari sempurna. Hal itu disadari karena keterbatasan kemampuan, pengetahuan dan pengalaman yang dimiliki penulis. Semoga tesis ini dapat memberikan manfaat bagi perkembangan pembelajaran berbasis teknologi, khususnya dalam meningkatkan kualitas pembelajaran Bahasa Inggris di tingkat menengah. Dan semoga Tuhan Yang Maha Esa memberikan balasan yang berlipat ganda kepada semua pihak yang telah membantu menyelesaikan penulisan proposal tesis ini .

Besar harapan penulis semoga tesis ini dapat bermanfaat dan dapat menambah wawasan bagi kita semua. Akhir kata penulis mengucapkan terimakasih.

Medan, Juni 2025
Penulis

Muhammad Robby Sidiq
NIM 8236121004