

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3. 1 Komponen Modul Ajar	61
Tabel 3. 2 <i>Storyboard</i> Media Interaktif Canva	62
Tabel 3. 3 Kisi – Kisi Soal	71
Tabel 3. 4 Kisi – Kisi Instrumen Analisa Kebutuhan Guru dan Peserta Didik..	76
Tabel 3. 5 Kisi – kisi Instrumen Validasi Ahli Materi	77
Tabel 3. 6 Kisi-kisi Instrumen Validasi Ahli Desain.....	78
Tabel 3. 7 Kisi – Kisi Instrumen Validasi Media.....	79
Tabel 3. 8 Kisi – Kisi Instrumen Uji Coba Pengguna Media	80
Tabel 3. 9 kisi – kisi Instrumen Uji Kepraktisan	81
Tabel 3. 10 Interpretasi Penilaian Ahli dan Akseptansi Pengguna Media	83
Tabel 3. 11 Distribusi Hasil Analisis Kepraktisan	84
Tabel 4. 1 Data Hasil Anaalisis Kebutuhan Guru	89
Tabel 4. 2 Data Hasil Analisis Kebutuhan Peserta didik	91
Tabel 4. 3 Tahapan <i>Project Based Learning</i> pada Media Canva Interaktif	96
Tabel 4. 4 Konsep Pengembangan Produk	99
Tabel 4. 5 Hasil penilaian oleh ahli materi	106
Tabel 4. 6 Hasil penilaian oleh ahli desain	107
Tabel 4. 7 Hasil penilaian oleh ahli media.....	109
Tabel 4. 8 Rangkuman persentasi rata – rata hasil penelitian kelayakan Produk	110
Tabel 4. 9 Hasil uji Coba Perorangan	111
Tabel 4. 10 Hasil uji Coba Kelompok kecil.....	113
Tabel 4. 11 Hasil uji Coba Lapangan.....	114
Tabel 4. 12 Rangkuman Hasil Uji Coba Media Interatif Canva.....	115
Tabel 4. 13 Tabel Perbaikan Saran ahli Materi, Media dan Desain.....	116
Tabel 4. 14 Tabel Perbaikan Saran ahli Materi, Media dan Desain.....	117
Tabel 4. 15 Uji Kepraktisan Produk dari Guru	118
Tabel 4. 16 Hasil Uji Kepraktisan pada Peserta Didik	120
Tabel 4. 17 Distribusi Frekuensi Hasil Postest Kelas Eksperimen.....	121
Tabel 4. 18 Distribusi Frekuensi Hasil Postest Kelas Kontrol.	123
Tabel 4. 19 Hasil Uji Normalitas	124
Tabel 4. 20 Hasil Uji Homogenitas.	125
Tabel 4. 21 Hasil uji independent t- test	126