

DAFTAR ISI

ABSTRACT	i
ABSTRAK	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.3. Batasan Masalah.....	11
1.4. Rumusan Masalah	12
1.5. Tujuan Penelitian	12
1.6. Manfaat Penelitian	13
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	15
2.1. Kajian Teoretis	15
2.1.1 Hakikat Belajar dan Hasil Belajar Bahasa Inggris.....	15
2.1.1.1 Hakikat Belajar.....	15
2.1.1.2 Hasil Belajar Bahasa Inggris	18
2.1.2 Hakikat Multimedia Pembelajaran.....	22
2.1.3 Hakikat Media Pembelajaran	25
2.1.3.1 Pengertian Media Pembelajaran.....	25
2.1.3.2. Klasifikasi Media Pembelajaran	29
2.1.4 Kriteria Pemilihan Media Pembelajaran	32
2.1.5. Pengembangan Linktree.....	33
2.1.5.1 Hakikat Pengembangan.....	33
2.1.5.2. Hakikat Linktree	35
2.1.6. Model <i>Problem Based Learning</i>	42
2.1.6.1. Pengertian dan Teori Belajar dari Model PBL	43
2.1.6.2. Sintaks Model Pembelajaran Problem Based Learning	48

2.1.6.3. Kelebihan dan Kekurangan <i>Problem Based Learning</i>	52
2.1.7 Pengembangan Media <i>Linktree</i> Berbasis PBL untuk Meningkatkan Hasil Belajar Bahasa Inggris.....	54
2.2. Penelitian Relevan.....	57
2.3. Kerangka Berpikir.....	61
2.3.1. Kelayakan Multimedia Pembelajaran Bahasa Inggris Berbasis PBL Menggunakan <i>Linktree</i> yang dikembangkan	62
2.3.2. Keefektifan Multimedia Pembelajaran Bahasa Inggris Berbasis PBL Menggunakan <i>Linktree</i> yang dikembangkan.	63
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	66
3.1. Tempat dan Waktu Penelitian	66
3.2. Subjek Penelitian.....	66
3.3. Metode Penelitian.....	67
3.4. Prosedur Pengembangan	70
3.5. Defenisi Operasional.....	77
3.6. Teknik Pengumpulan Data.....	79
3.6.1. Lembar Angket.....	79
3.6.2. Observasi.....	79
3.6.3. Wawancara.....	80
3.6.4. Soal Tes Hasil Belajar	80
3.7. Instrumen Pengumpulan Data.....	80
3.7.1. Instrumen Lembar Angket.	80
3.7.2. Lembar Observasi	87
3.7.3. Lembar Wawancara.....	87
3.7.4. Tes Hasil Belajar Bahasa Inggris	87
3.8. Teknik Analisis Data.....	92
3.8.1. Analisis Data Kebutuhan Ahli Materi, Ahli Media, Ahli Desain dan Respon Guru Dan Siswa (Analisis Kelayakan).....	92
3.8.2. Analisis Data kepraktisan.....	94

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	98
4.1. Deskripsi Hasil Pengembangan Produk Multimedia	98
4.1.1. Tahapan Analisis (Analysis)	99
4.1.2. Tahapan Desain (Design)	100
4.1.3. Tahapan Pengembangan (Development)	102
4.1.4. Tahapan Implementasi (Implementation)	110
4.1.5. Tahapan Evaluasi (Evaluation)	117
4.2. Deskripsi Data Hasil Penelitian	119
4.2.1. Deskripsi Data Hasil Belajar Kelas Eksperimen.....	119
4.2.2. Deskripsi Data Hasil Belajar Kelas Kontrol	125
4.2.3. Uji Persyaratan Analisis	133
4.2.4. Uji Hipotesis.....	135
4.3. Pembahasan Hasil Penelitian	136
4.3.1. Pembahasan Hasil Uji Kelayakan Multimedia	136
4.3.2. Pembahasan Hasil Uji Efektivitas Multimedia	139
4.4. Keterbatasan Penelitian.....	141
BAB V PENUTUP.....	143
5.1. Kesimpulan	143
5.2. Implikasi.....	144
5.3. Saran.....	146
DAFTAR PUSTAKA	148
LAMPIRAN	156

