

ABSTRAK

SYUKUR DAMAI ZEBUA. Pengembangan Media Pembelajaran Renang Gaya Dada Dan Gaya Bebas Untuk Pemula Siswa SMP Berbasis Android.

Tesis. Medan: Program Studi Pendidikan Olahraga Pascasarjana, Universitas Negeri Medan.

Tujuan penelitian ini adalah Menghasilkan produk pengembangan media pembelajaran renang gaya dada dan renang gaya bebas untuk meningkatkan keterampilan renang. Serta untuk mengetahui kelayakan produk media pembelajaran renang gaya dada dan gaya bebas yang dikembangkan sebagai sarana untuk meningkatkan keterampilan siswa dalam pembelajaran renang. Metode penelitian ini menggunakan jenis penelitian *Research and Development* (R&D) model *Borg and Gall* terdiri dari 10 tahapan. subjek dalam penelitian ini adalah ahli materi, ahli media, ahli bahasa, guru PJOK. Sedangkan sampel dalam penelitian ini adalah siswa SMP Negeri 30 Medan, SMP Methodist Romalbest Medan dan SMP Plus Darul Ilmi Murni Deli Serdang. Untuk uji coba skala kecil 10 orang siswa, kemudian uji coba utama yang melibatkan siswa sebanyak 30 orang dan uji coba skala besar sebanyak 60 orang siswa dari setiap sekolah. Dengan jumlah keseluruhan dari setiap uji coba sebanyak 300 orang siswa. Teknik pengumpulan data dengan menggunakan observasi dan angket. Penelitian ini menghadirkan keterbaruan melalui pengembangan media pembelajaran renang gaya dada dan gaya bebas. Sebagai salah satu media pembelajaran yang sangat layak dan efektif dalam memantik semangat belajar siswa di antaranya adalah Media memiliki tampilan desain yang menarik, mudah dioperasikan dan di akses melalui smartphone dapat digunakan secara mandiri dimana dan kapan saja secara online maupun offline. dengan berbagai fitur seperti menu pembelajaran renang gaya dada dan gaya bebas, keselamatan dalam air, catatan, quiz atau evaluasi penilaian, video pembelajaran, dan glosarium. Hasil penelitian menunjukkan bahwa media pembelajara renang untuk siswa SMP berbasis android Sangat Layak sebagai media pembelajaran renang di sekolah. Hasil tersebut diperoleh dari hasil validasi serta uji kelayakan dari ahli materi, media, bahasa, pembelajaran menunjukkan kategori sangat layak, masing-masing mencapai 97%, 93%, 95%, dan 99%. Penelitian ini menghasilkan data penilaian respon siswa skala kecil mendapatkan skor validasi 4,894 dengan persentase kevalidan sebesar 95% atau kategori sangat layak. uji coba utama media pembelajaran mendapatkan skor validasi 1.4545 dengan persentase kevalidan sebesar 95,07% atau dalam kategori sangat layak. Dan penilaian pada uji coba skala besar media pembelajaran mendapatkan skor validasi 29,384 dengan persentase kevalidan atau kelayakan sebesar 96,03% atau dalam kategori sangat layak. Maka dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran sangat layak untuk digunakan sebagai media pembelajaran disekolah.

Kata Kunci: Pengembangan Media, Pembelajaran Renang, Borg and Gall

ABSTRACT

SYUKUR DAMAI ZEBUA. Development of Learning Media for Breaststroke and Freestyle Swimming for Beginners of SMP Students Based on Android.

Thesis. Medan: Postgraduate Sports Education Study Program, Universitas Negeri Medan.

The purpose of this research is to produce products for the development of learning media for breaststroke swimming and freestyle swimming to improve swimming skills. And to determine the feasibility of breaststroke and freestyle swimming learning media products developed as a means to improve student skills in swimming learning. This research method uses the Research and Development (R&D) model of Borg and Gall consisting of 10 stages. the subjects in this study were material experts, media experts, linguists, PJOK teachers. While the samples in this study were students of SMP Negeri 30 Medan, SMP Methodist Romalbest Medan and SMP Plus Darul Ilmi Murni Deli Serdang. For small-scale trials of 10 students, then the main trial involving 30 students and a large-scale trial of 60 students from each school. With a total of 300 students from each trial. Data collection techniques using observation and questionnaire. This research presents novelty through the development of breaststroke and freestyle swimming learning media. As one of the learning media that is very feasible and effective in igniting students' enthusiasm for learning, among others, the media has an attractive design appearance, is easy to operate and access via a smartphone can be used independently where and when online or offline. with various features such as breaststroke and freestyle swimming learning menus, water safety, notes, quiz or assessment evaluations, learning videos, and glossaries. The results showed that swimming learning media for android-based junior high school students is very feasible as a swimming learning media at school. These results were obtained from the results of validation and feasibility tests from material, media, language, and learning experts showing a very feasible category, each reaching 97%, 93%, 95%, and 99%. This study produces small-scale student response assessment data getting a validation score of 4.894 with a percentage of validity of 95% or a very feasible category. the main trial of learning media gets a validation score of 1.4545 with a percentage of validity of 95.07% or in a very feasible category. And the assessment on the large-scale trial of learning media received a validation score of 29.384 with a percentage of validity or feasibility of 96.03% or in the very feasible category. So it can be concluded that learning media are very feasible to use as learning media at school.

Keywords: Media Development, Swimming Learning, Borg and Gall