

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	11
1.3 Pembatasan Masalah	11
1.4 Rumusan Masalah	12
1.5 Tujuan Penelitian.....	13
1.6 Manfaat Penelitian.....	13
1.7 Spesifikasi Produk yang Dikembangkan.....	14
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	15
2.1 Kajian Teoretis.....	15
2.1.1 <i>Grand Theory Zone Of Proximal Development (ZPD)</i>	15
2.1.2 Hakikat Hasil Belajar	16
2.1.2.1 Pengertian Hasil Belajar.....	16
2.1.2.2 Indikator Hasil Belajar	18
2.1.2.3 Kriteria Pengukuran Hasil Belajar	19
2.1.3 Hakikat Media Pembelajaran	19
2.1.3.1 Pengertian Media Pembelajaran	21

2.1.3.2	Jenis-jenis dan Klasifikasi Media Pembelajaran	21
2.1.3.3	Manfaat Media Pembelajaran.....	22
2.1.3.4	Media Interaktif.....	24
2.1.4	Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan <i>Scratch</i>	25
2.1.5	Pembelajaran IPAS di Sekolah Dasar	29
2.1.5.1	Hakikat Pembelajaran IPAS di Sekolah Dasar	29
2.1.5.2	Tujuan Pembelajaran IPAS di Sekolah Dasar.....	31
2.1.5.3	Pembelajaran Topik A : Ada Apa di Bumi Kita	32
2.1.6	Hakikat Penelitian Pengembangan.....	33
2.1.6.1	Pengertian Penelitian Pengembangan.....	33
2.1.6.2	Tujuan Penelitian Pengembangan	34
2.1.6.3	Model Penelitian Pengembangan	35
2.2	Penelitian Relevan	39
2.3	Kerangka Berpikir.....	46
BAB III	METODE PENELITIAN	48
3.1	Jenis Penelitian.....	48
3.2	Lokasi dan Waktu Penelitian	48
3.3	Defenisi Operasional.....	49
3.4	Subjek dan Objek Penelitian	50
3.5	Model Pengembangan.....	50
3.6	Prosedur Pengembangan	51
3.6.1	Tahap Pendefenisian (<i>Define</i>).....	52
3.6.2	Tahap Perancangan (<i>Design</i>).....	54
3.6.3	Tahap Pengembangan (<i>Developt</i>).....	59

3.6.4 Tahap Penyebaran (<i>Disseminate</i>)	61
3.7 Tahap Uji Coba Produk.....	61
3.7.1 Desain Uji Coba.....	61
3.7.2 Subjek Uji Coba.....	61
3.8 Teknik dan Instrumen Pengumpulan Data.....	61
3.8.1 Teknik Pengumpulan Data	61
3.8.2 Instrumen Pengumpulan Data.....	64
3.9 Teknik Analisis Data.....	72
3.9.1 Analisis Deskriptif Kualitatif.....	72
3.9.2 Analisis Kuantitatif.....	73
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	78
4.1 Hasil Penelitian	78
4.2 Pembahasan	113
4.2.1 Kelayakan Media Interaktif <i>Scratch</i>	113
4.2.2 Kepraktisan Media Interaktif <i>Scratch</i>	116
4.2.3 Keefektivan Media Interaktif <i>Scratch</i>	118
BAB V SIMPULAN, IMPLIKASI, SARAN.....	120
5.1 Simpulan	120
5.2 Implikasi.....	121
5.3 Saran.....	122
DAFTAR PUSTAKA.....	123
LAMPIRAN.....	128