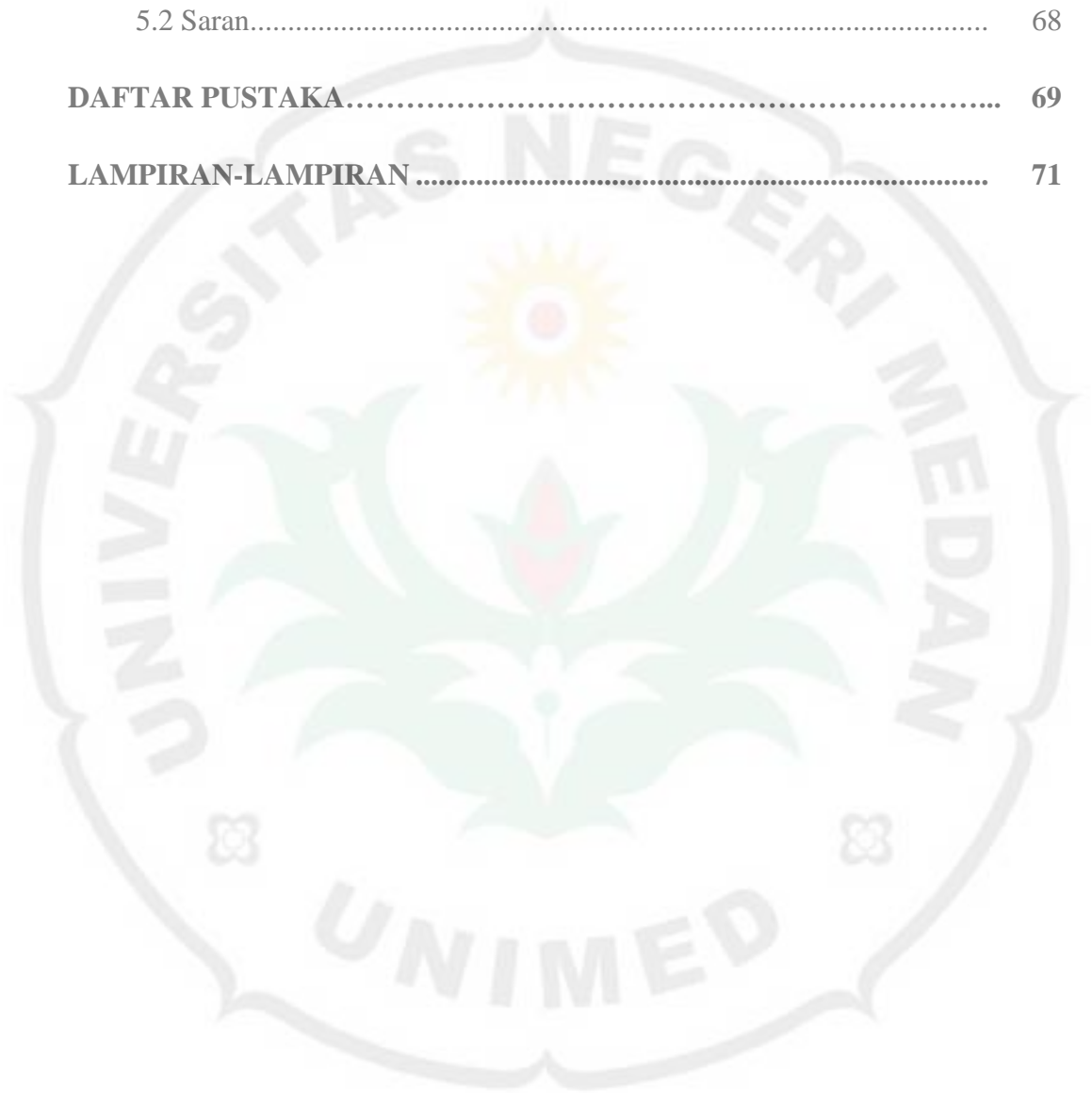


DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Perumusan Masalah	2
1.5 Tujuan Penelitian	5
1.6 Manfaat Penelitian	5
BAB II KAJIAN TEORITIS.....	6
2.1 Kerangka Teoritis.....	6
2.1.1 Pengertian Belajar.....	6
2.1.2 Faktor-faktor yang Mempengaruhi Belajar.....	8
2.1.3 Pengertian Hasil Belajar.....	9
2.1.4 Pengertian Pengertian Alat Peraga.....	12

2.1.5 Pengertian Fungsi Alat Peraga.....	13
2.1.6 Alat Peraga Bangun Ruang.....	15
2.1.7 Hakikat Matematika	17
2.1.8 Jaring-jaring Bangun Ruang	18
2.2 Kerangka Konseptual.....	23
2.3 Hipotesis Penelitian.....	24
BAB III METODE PENELITIAN	25
3.1 Pendekatan dan Jenis Penelitian	25
3.2 Subjek dan Objek Penelitian.....	25
3.3 Defenisi Operasional Variabel.....	25
3.4 Desain Penelitian.....	26
3.5 Prosedur Penelitian	27
3.6 Teknik Pengumpulan Data.....	33
3.7 Teknik Analisa Data.....	34
3.8 Tempat dan Waktu Penelitian	36
3.9 Jadwal Penelitian	38
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	39
4.1 Hasil dan Pembahasan Siklus I.....	39
4.2 Pelaksanaan dan Temuan Penelitian Siklus II	53
4.3 Rekapitulasi Nilai Pre Test, Siklus I, dan Siklus II.....	62
4.4 Pembahasan Hasil Penelitian	65
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	67

5.1 Kesimpulan	67
5.2 Saran.....	68
DAFTAR PUSTAKA.....	69
LAMPIRAN-LAMPIRAN	71



THE
Character Building
UNIVERSITY