

DAFTAR PUSTAKA

- Adnyana, Nyoman Widhi dkk 2017. *Modul Pembelajaran Multimedia Interaktif*. Program Studi Teknik Informatika STMIK STIKOM Indonesia.
- Ahyadin dkk. 2024. Pengembangan Modul Digital pada Pembelajaran Evaluasi Kurikulum di Universitas Negeri Makassar. Makassar. *Pinisi Journal of Education*. Universitas Negeri Makassar.
- Aini, Q., & Nugroho, A. A. (2021) Judul: Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Powtoon pada Materi Cerita Rakyat Jurnal: *Jurnal Ilmiah Pendidikan dan Pembelajaran*, 5(2), 107–116. ISSN: 2614-885.
- Annisa dan Ramadhan Saleh Lubis. 2012. *Pengembangan Bahan Ajar Mengidentifikasi Nilai Cerita Rakyat Berbasis Kearifan Lokal Mandailing di SMA*. Pendidikan Bahasa Indonesia, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan : Universitas Prima Indonesia.
- Aminuddin. (2013). *Pengantar Apresiasi Karya Sastra*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Atmazaki. (2020). *Sastra dan Pengajaran: Teori dan Aplikasi*. Padang: UNP Press.
- Aulia, Garin Akbar. 2021. *Pengembangan Multimedia Interaktif Menulis Teks Eksposisi dengan Penerapan Project Based Learning pada Siswa Kelas VIII MTsN 1 Model Medan*. Tesis: Program Pascasarjana. UNIMED.
- Budi, A., & Sari, D. P. (2021). Efektivitas Penggunaan Learning Management System dalam Pembelajaran Daring. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 8(1), 77–84.
- Buulolola, Batus dkk. 2021. Pengembangan Bahan Ajar Sastra Berbasis Cerita Rakyat Masyarakat Nias. *Jurnal Totobuang*.
- Danandjaja, J. (2007). *Folklor Indonesia: Ilmu Gosip, Dongeng, dan Lain-lain*. Jakarta: Pustaka Utama Grafiti.
- Daryanto, & Karim, S. (2017). *Model pembelajaran inovatif*. Yogyakarta : Gava Media.
- Dewi, Mira Sari. 2021. *Pengembangan Media Pembelajaran Elektronik pada Cerita Rakyat Bermuatan Sosiokultural Asahan untuk Siswa Kelas X SMK Negeri 2 Kisaran*. Tesis: Program Pascasarjana. UNIMED.
- Diana, Purwati Zisca dan Denik Wirawati. 2021. Pengembangan E-Modul Mata Kuliah Pembelajaran Bahasa Indonesia. *Jurnal Bahasa Sastra dan Pengajaran*. P-ISSN: 2301 – 6345 I E-ISSN: 2614-7599. <http://jurnal.unsur.ac.id/ajbsi>.
- Diantari, L. P., Damayanthi, L. P., Sugihartini, N., & Wirawan, I. M. (2018). Pengembangan E-Modul Berbasis Mastery Learning untuk Mata Pelajaran KKPI Kelas XI. *Jurnal Nasional Pendidikan Teknik Informatika*.

- Fitriani, Farida dan Indriaturrahi. 2020. Pengembangan E-Modul sebagai Sumber Belajar Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Kelas X MAN 1 Lombok Tengah. *Jurnal Penelitian dan Pengkajian Ilmu Pendidikan:e-Saintika*.
- Hamdani. (2022). *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: CV Pustaka Setia.
- Hernawan, Asep Herry dkk. 2009. *Pengembangan Bahan Ajar*. <https://scholar.google.co.id>
- Hutahaean, Lidia Aprileny dkk. Pemanfaatan E-Module Interaktif sebagai Media Pembelajaran di Era Digital. *Jurnal. Prosiding Seminar Nasional Teknologi Pendidikan Pascasarjana*. UNIMED.
- Ilyas dan R. Mursid. 2015. Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Multimedia Interaktif pada Pembelajaran Ketrampilan Komputer dan Pengelolaan Informasi. *Jurnal Teknologi Informasi & Komunikasi dalam Pendidikan*. Vol. 2, No. 2, Desember 2015, p-ISSN: 2355-4983; e-ISSN: 2407-7488.
- Itiqamah dkk. 2023. Modul Elektronik Sebagai Media Pembelajaran Mandiri. *Seminar Nasional*. ITN Malang.
- Kasdi, A. (2021). Nilai Pendidikan Karakter dalam Hikayat. *Jurnal Sastra dan Budaya*, 5(2), 145–159.
- Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan. 2021. *Panduan Pembelajaran dan Asesmen*. Jakarta: Kemendikbudristek.
- Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan. 2021. *Pedoman Pengembangan Bahan Ajar Digital*. Jakarta: Puslitjak – Balitbang Kemdikbud.
- Kosasih, E. 2021. *Pengembangan Bahan Ajar*. Jakarta: PT. Bumi Aksara
- Kurniasih, R., & Sani, B. (2021). Pemanfaatan Media YouTube dalam Pembelajaran Daring pada Masa Pandemi COVID-19. *Jurnal Pendidikan dan Teknologi*, 3(1), 45–52.
- Kusmanaa,Suherli dan Bela Nurzamana. 2021. Bahan Ajar Cerita Rakyat sebagai Perancah Pendidikan Karakter. [http://www. syekhnurjati. ac. id/jurnal/index.php/jeill/](http://www.syekhnurjati.ac.id/jurnal/index.php/jeill/) Vol. 6, No. 2.
- Kusnandar, V. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Digital di Era Pandemi. *Jurnal Inovasi Pendidikan dan Pengajaran*, 2(3), 45–52
- Lastri,yunita. 2023. *Pengembangan dan Pemanfaatan Bahan Ajar E-Modul dalam Proses Pembelajaran*. Teknologi Pendidikan Universitas Negeri Padang.
- Maharani, A. & Fauzi, A. 2021. Gamifikasi dalam Bahan Ajar Interaktif D igital. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 18(1), 90–101.
- Majid, A. (2021). *Perencanaan Pembelajaran: Mengembangkan Standar Kompetensi Guru*. Bandung: Remaja Rosdakarya.

- Marlia, Cory. 2023. *Pengembangan Bahan Ajar Teks Cerita Rakyat Berbasis Pembelajaran Berdiferensiasi untuk Siswa Kelas X SMK*. Tesis: Program Pascasarjana. UNIMED.
- Munir. 2017. *Multimedia: Konsep dan Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Munir. 2020. *Pembelajaran Digital: Konsep, Strategi, dan Implementasi*. Bandung: Alfabeta.
- Munir. 2021. *Multimedia: Konsep dan Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Mujiyanto, Haryadi. Pemanfaatan Youtube Sebagai Media Ajar dalam Meningkatkan Minat dan Motivasi Belajar. *Jurnal Komunikasi Hasil Pemikiran dan Penelitian Program Studi Ilmu Komunikasi, Universitas Garut*
- Najuah dkk. 2020. *Modul Elektronik, Prosedur Penyusunan dan Aplikasinya*. Medan : Penerbit Yayasan Kita Menulis.
- Ningsih, F. K. 2020. Inovasi Pembelajaran di Era Digital: Penggunaan Google Form dalam Evaluasi Pembelajaran. *Jurnal EduTech*, 8(1), 45–52.
- Nugraha, A., Subarkah, C., & Sari. 2015. Penggunaan E-Module Pembelajaran pada Konsep Sifat Koligatif Larutan untuk Mengembangkan Literasi Kimia Siswa. *Prosiding Simposium Nasional Inovasi dan Pembelajaran Sains*
- Nurhikmah, R., & Pratiwi, F. M. 2022. Pengembangan Bahan Ajar Interaktif Berbasis Multimedia pada Pembelajaran Bahasa Indonesia. *Jurnal Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia*, 11(1), 34–45.
- Permatasari, N., & Rosdiana, D. (2022). Pemanfaatan Canva dalam Pembuatan Media Pembelajaran Interaktif di Era Digital. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 9(1), 34–42.
- Prastowo, A. (2012). *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Yogyakarta: DIVA Press.
- Pribadi, Benny dan Dewi A. Padmo Putri B. 2021. *Pengembangan Bahan Ajar*. Banten : CV. Gerina Prima.
- Putra, H. A., & Mulyati, Y. 2021. Pemanfaatan Google Form sebagai Media Evaluasi dalam Pembelajaran Daring. *Jurnal Teknologi Pendidikan dan Pembelajaran*, 6(2), 150–159.
- Rahmayantis, Marista Dwi dkk. 2018. Pengembangan Bahan Ajar Pembelajaran Menemukan Hal-Hal Menarik Tentang Tokoh Cerita Rakyat Berbasis Kearifan Lokal Kediri.: *Jurnal Bahasa, Seni, dan Pengajaran*. Oktober 2018, Volume 2, Nomor 2.
- Rahmawati, R., & Nursisto. 2019. Nilai-Nilai Pendidikan Karakter dalam Cerita Rakyat Nusantara. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia*, 5(2), 145–152.

- Ramadhan, F., & Susilowati, E. (2021). Pengembangan Bahan Ajar Digital Interaktif untuk Meningkatkan Kemandirian Belajar Siswa. *Jurnal Inovasi Pendidikan dan Teknologi Pembelajaran*, 2(1), 45–53.
- Sadiman. 2011. *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT Grafindo Persada.
- Santoso, Pitoyo Budi. 2019. Efektifitas Penggunaan Media Penilaian Google form Terhadap Hasil Belajar Pelajaran TIK. *Prosiding Seminar Nasional : Kebijakan dan Pengembangan Pendidikan di Era Revolusi Industri 4.0*.
- Satjati, Ida Malati. 2012. *Modul-Hakikat Bahan Ajar*. Universitas Terbuka.
- Sidiq, Ricu dan Najuah. 2020. Pengembangan E-Modul Interaktif Berbasis Android pada Mata Kuliah Strategi Belajar Mengajar. *Jurnal Pendidikan Sejarah 1 Vol. 9 No. 1 Januari 2020*.
- Solihat dkk, 2023. Identifikasi Kebutuhan Awal E-Modul Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Tema 1 Selamatkan Makhluk Hidup pada Kelas VI Semester 1 untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa. *Proceeding SEMNAS-TP (Seminar Nasional Teknologi Pendidikan) Vol. 3. No. 1. Maret*.
- Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*. Bandung: Alfabeta.
- Sugono, D. 2009. *Pengantar Kajian Sastra Lisan*. Jakarta: Pusat Bahasa, Departemen Pendidikan Nasional.
- Sulistyorini, Siska. 2021. *Penggunaan Youtube dalam Media Pembelajaran*. Fakultas Ilmu Agama Islam Universitas Islam Indonesia Yogyakarta.
- Suharianto. 2021. Cerita Rakyat sebagai Representasi Budaya: Kajian Sastra Lisan. *Jurnal Kajian Bahasa dan Budaya Nusantara*, 3(1), 55–63.
- Sungkono. 2009. *Pengembangan dan Pemanfaatan Bahan Ajar Modul dalam Proses Pembelajaran* <https://journal.uny.ac.id>
- Suryaman, Maman. 2012. *Pengembangan Bahan Ajar Bahasa Indonesia*. Bahan Ajar BI SMK-RSBI
- Susanto, R., & Fitriani, A. (2022). Pengembangan bahan ajar interaktif berbasis PowerPoint dan Canva. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 24(2), 110–120
- Tarigan, Septaria. 2022. *Pengembangan Bahan Bacaan Teks Cerita rakyat sebagai Bahan Gerakan Literasi Sekolah*. Tesis : Program Pascasarjana. UNIMED
- Tim Deepublish. 2020. *Cara Menyusun Bahan Ajar yang Efektif dan Sistematis*.
- Tohari, Hamim dkk. 2019. Pengaruh Penggunaan Youtube Terhadap Motivasi Belajar dan Hasil Belajar Mahasiswa. *Jurnal Teknologi Pendidikan Vol: 07/01 Juli 2019*.
- Warsita, B. 2008. *Teknologi Pembelajaran: Landasan dan Aplikasinya*. Jakarta: PT Rineka Cipta.

- Warsita, B. 2020. *Teknologi Pembelajaran: Landasan dan Aplikasinya*. Jakarta: Kencana.
- Wathi, Wahyu Supraba. 2021. *Pembuatan E-Modul Pembelajaran dengan Beraneka Aplikasi*. <https://terbitkanbukugratis.id>
- Wicaksono, Bayu Aji. (2017). *Pengembangan Bahan Ajar Berupa Big Book*. Tesis:Program Pascasarjana. UMP.
- Wulandari, D. S., & Hartono, R. 2020. Pengaruh Penggunaan Media Video Animasi terhadap Pemahaman Teks Naratif Siswa SMP. *Jurnal Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia*, 9(1), 32–41.
- Wulandari, A., & Nasution, D. 2023. Desain Bahan Ajar Digital Berbasis Interaksi dan Visualisasi. *Jurnal Desain Instruksional*, 5(1), 40–52.
- Yuberti. 2014. *Pembelajaran dan Pengembangan Bahan Ajar dalam Pendidikan*. Bandar Lampung:Anugrah Utama Raharja (AURA).
- Yuliana, D., & Pratama, R. A. 2021. Peningkatan Kualitas Bahan Ajar Berbasis Multimedia Menggunakan Canva. *Jurnal Pendidikan dan Teknologi*, 7(3), 112–120.
- Yulianti, D., & Hidayat, A. 2022. Pengembangan E-Modul Interaktif Berbasis Android pada Materi Fisika. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 24(1), 15–26.
- Zahara, Siti Fatimah. 2017. *Pengembangan Bahan Ajar Menulis Teks Narasi Berbasis Kearifan Lokal untuk Siswa Kelas X SMK Swasta Jambi Medan*. Tesis:Program Pascasarjana. UNIMED.

