

DAFTAR PUSTAKA

- Andriani, R., Hardiyono, B., Supriadi, A., Tantri, A., & hakim Siregar, A. (2023). Optimization of the Web based Learning Management System (LMS) Application for PJOK Learning at SMA/SMK Equivalent Level in North Sumatra. *Kinestetik: Jurnal Ilmiah Pendidikan Jasmani*, 7(2), 386–395.
- Aldino, A. A., Hendra, V., & Darwis, D. (2021). PELATIHAN SPADA SEBAGAI OPTIMALISASI LMS PADA PEMBELAJARAN DI MASA PANDEMI COVID 19. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 2(2), 72–81.
- Amarulloh, A., Surahman, E., & Meylani, V. (2019). Refleksi peserta didik terhadap pembelajaran berbasis digital. *Jurnal Metaedukasi: Jurnal Ilmiah Pendidikan*, 1(1).
- Apriyanto, M., Sutardi, S., Harmayani, E., & Supriyanto, S. (2016). Perbaikan Proses Fermentasi Biji Kakao Non Fermentasi Dengan Penambahan Biakan Murni *Saccharomyces Cerevisiae*, *Lactobacillus lactis* dan *Acetobacter aceti*. *Agritech*, 36(4), 410–415.
- Arif, Mohammad. "Teknologi Pendidikan." (2012).
- Ayu, K. E. K., Agustini, K., Si, M., & Putrama, I. M. (2016). Pengembangan Desain Instruksional Mata Pelajaran Menerapkan Prinsip -Prinsip Seni Grafis Dalam Desain Komunikasi Visual Untuk Multimedia Di Smk n 1 sawan. *KARMAPATI (Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika)*, 5(2), 230–238.
- Bloom, O., Flockhart, A., Mortensen, M., & Christensen, M. C. D. (2021). *In Bloom*. Universal Music (Denmark).
- Castro-Aguirre, E., Iniguez-Franco, F., Samsudin, H., Fang, X., & Auras, R. (2016). Poly (lactic acid)—Mass production, processing, industrial applications, and end of life. *Advanced Drug Delivery Reviews*, 107, 333–366.

- Dewi, R., & Daulay, B. (2020). Pengembangan instrumen tes passing bolavoli berbasis digital. *Jurnal Prestasi*, 4(01), 9–16.
- F, M. D. (2021). *APLIKASI E-LEARNING SISWA SMK BERBASIS WEB*. 1(1). pembelajaran online selama pandemi covid-19. In *Journal of Information System*,
- Fitriani, Y. (2020). Analisa pemanfaatan learning management system (LMS) sebagai media *Informatics and Computing*.
- Frederica Rosabel Ramli, Fikri Hakim, & Ria Anggelina Hutabarat. (2021). Perancangan Web Design Aplikasi E-Learning dengan Metode Prototype pada Tingkat SMA. *Majalah Ilmiah UPI YPTK*, 28, 13–18. <https://doi.org/10.35134/jmi.v28i1.62>
- Gustafson, K. L., & Branch, R. M. (2002). What is instructional design. *Trends and Issues in Instructional Design and Technology*, 2, 10–16.
- Harahap, S. H., & Alpi, M. F. (2017). E-Elearning Dalam Meningkatkan Kompetensi Mengajar Dosen Di Perguruan Tinggi Di Kota Medan. *Jkbn (Jurnal Konsep Bisnis Dan Manajemen)*, 4(1), 42–49.
- Imaduddin, M. (2018). *Membuat Kelas Online Berbasis Android Dengan Google Classroom: Terobosan Pembelajaran Era Revolusi Industri 4.0*. Garudhawaca.
- Janner, M., Fu, J., Zhang, M., & Levine, S. (2019). When to trust your model: Model-based policy optimization. *Advances in Neural Information Processing Systems*, 32.
- Judijanto, L., Muhammadijah, M. ud, Utami, R. N., Suhirman, L., Laka, L., Boari, Y., Lembang, S. T., Wattimena, F. Y., Astriawati, N., & Laksono, R. D. (2024). *Metodologi Research and Development: Teori dan Penerapan Metodologi RnD*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Marbun, J., & Sinaga, S. J. (2021). Pemanfaatan aplikasi google classroom dalam

meningkatkan efektivitas belajar mahasiswa berbasis daring di masa pandemik covid-19. *Jurnal Basicedu*, 5(5), 3299–3305.

Mariono, A., Bachri, B. S., Kristanto, A., Dewi, U., Sumarno, A., Kholidya, C. F., & Pradana, H. D. (2021). Online Learning in Digital Innovations. *Journal of Education Technology*, 5(4), 547–555.

Maulana, M. R., & Nasir, M. (2022). Pengembangan media interaktif berbasis aplikasi android pada pembelajaran ilmu tahsin dan tajwid. *Jurnal Basicedu*, 6(2), 1756–1765.

Oliveira, P. C. de, Cunha, C. J. C. de A., & Nakayama, M. K. (2016). Learning Management Systems (LMS) and e-learning management: an integrative review and research agenda. *JISTEM-Journal of Information Systems and Technology Management*, 13(2), 157–180.

Palmizal, A., Pujiyanto, D., Nurkadri, & Laksana, A. A. N. P. (2020). Development of a creative gymnastics model to improve basic locomotor movements for students in elementary school. *International Journal of Human Movement and Sports Sciences*. <https://doi.org/10.13189/saj.2020.080714>

PRAKOSO, R. C. (2018). *Pengembangan Aplikasi Pembelajaran Berbasis Android Untuk Mata Kuliah Psikologi Pendidikan*. UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA.

Rizkiansyah, I., & Sukardiyono, T. (2013). Pengembangan Aplikasi Pembelajaran Interaktif Teknik Bermain Piano Berbasis Multimedia Di Lembaga Kursus Musik “Ethnictro” Yogyakarta. *Universitas Negeri Yogyakarta*.

Rusmayana, T. (2021). *Model pembelajaran addie integrasi pedati di smk pgri karisma bangsa sebagai pengganti praktek kerja lapangan dimasa pandemi covid-19*.

Simanjuntak, M. P., Sinaga, L., Hardinata, A., & Simatupang, H. (2020). *Pengembangan Program dalam Pembelajaran*. PT. Mediaguru Digital indonesia.

Sugiyono, D. (2013). *Metode penelitian pendidikan pendekatan kuantitatif, kualitatif dan R&D*.

Sukmadinata, N. S. (2019). *Landasan psikologi proses pendidikan*.

Waskito, L. A., Rezkhitha, Y. A. A., Vilaichone, R., Wibawa, I. D. N., Mustika, S., Sugihartono, T., & Miftahussurur, M. (2022). Antimicrobial Resistance Profile by Metagenomic and Metatranscriptomic Approach in Clinical Practice: Opportunity and Challenge. *Antibiotics*, 11(5), 654.

Yuliyanto, E., Hidayah, F. F., Istyastono, E. P., & Wijoyo, Y. (2018). Analisis Refleksi pada Pembelajaran: Review Reasearch. *Seminar Nasional Edusaintek*, 30–36. <https://jurnal.unimus.ac.id/index.php/psn12012010/article/view/4077>

