

DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad, Azhar. (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta : Rajagrafindo Persada
- Ardimas, *Pengembangan Animasi Adobe Flash Professional Cs 6 Metode Tutorial Pada Materi Listrik DC Kelas XI Di MANLAB UIN Yogyakarta*. Diakses pada 25 Juni 2015 dari digilib.uin-suka.ac.id/.../11690025_bab-i_iv-atau-v_daftar-pustaka...
- Daryanto, (2010). *Media Pembelajaran*, Satu Nusa : Bandung.
- Marsudi. (2008). *Teknisi Otodidak Sepeda Motor*. Bandung : PENERBIT ANDI
- Munir, (2012). *Multimedia & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung : Alfabeta
- Priyanto, Amarullah, Zaky (2011). *Animasi Pendidikan Menggunakan Flash*, Bandung : Informatika
- Rina Izlatul Lailiyah, *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Adobe Flash CS 6 Pada Materi Jurnal Penyesuaian Perusahaan Dagang Kelas X-Ak SMK Muhammadiyah 1 Taman*. Diakses pada tahun 2015 dari [Jurnal Pendidikan Akuntansi \(JPAK\), 2015](#)
- Rusman. (2013). *Belajar dan Pembelajaran berbasis komputer Mengebangkan profesional guru abad 21*. Bandung : Alfabeta
- Sudjana, Nana. 2010. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. (Cet. XV). Bandung: PT. Ramaja Rosdakarya
- Sugiyono, 2009. *Metode Penelitian Kuantitatif dan Kualitatif dan R & D*. Bandung: Alfabeta
- Supriatna, Dadang & Mochamad Mulyadi (2009). *Konsep Dasar Desain Pembelajaran. Bahan ajar untuk Diklat E-Training PPPPTK TK dan PLB*. PPPPTK TK dan PLB
- Tejo Nurseto, *Membuat Media Pembelajaran Yang Menarik*. Diakses Pada 16 September 2016 dari <http://journal.uny.ac.id/index.php/jep/article/view/706/570>

Undang Undang RI Nomor 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional. Jogjakarta : Media Wacana Press

Wawan Saputra, Bambang Eka Purnama. *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Untuk matakuliah Organisasi Komputer*. Diakses Pada 15 September 2016 dari <http://ijns.org/journal/indexuct.php/speed/article/view/865/853>

Zeels, Glasgow (1998). *Making Instructional Design Decisions (Second Edition)*.

