

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### A. Kesimpulan.

Berdasarkan data hasil penelitian dan pembahasan yang telah diuraikan maka dapat ditarik kesimpulan bahwa :

1. Penelitian ini menggunakan metode penelitian R&D (*Research & Development*) yaitu pengembangan media pembelajaran berbasis multimedia interaktif dengan menggunakan *Adobe Flash CS6* yang dipadukan dengan model ADDIE sebagai disain pembelajarannya.
2. Berdasarkan hasil validasi dari ahli media dan ahli materi, media pembelajaran yang berbasis multimedia interaktif ini layak untuk digunakan dengan dibuktikan dengan nilai skor 4,3 (Sangat Baik dan sangat layak) dari ahli media dan skor 4,55 (Sangat Baik dan sangat layak) dari ahli materi, serta hasil dari validator ahli praktisi 4,53 (Sangat baik dan sangat layak).
3. Hasil dari pengujian skala kecil dan skala dengan responden yang berasal dari siswa kelas X TKJ Swasta 2 Sumatera Utara, didapatkan rata-rata penilaian sebesar 4,4 (Baik dan Layak) untuk pengujian Skala kecil dan rata-rata penilaian sebesar 4,47 (Baik dan Layak). Hal ini menunjukkan media yang dikembangkan sudah layak untuk dijadikan media dan sumber belajar pada materi topologi jaringan pada mata pelajaran instalasi jaringan lokal.

2. Saran.

1. Guru seharusnya membuat multimedia yang interaktif untuk meningkatkan motivasi dan hasil belajar siswa.
2. Sekolah seharusnya memberikan pelatihan kepada guru untuk membuat media yang interaktif untuk proses belajar mengajar.

