

## ABSTRAK

**Mhd. Syamsuddin Tanjung. NIM 5133111026 “Penerapan Metode Pembelajaran Drill Dalam Meningkatkan Aktivitas dan Hasil Belajar Menggambar Dengan Perangkat Lunak Pada Siswa Kelas XI Program Keahlian Teknik Gambar Bangunan SMK Negeri 1 Percut Sei Tuan”. Skripsi, Fakultas Teknik – Universitas Negeri Medan. 2019**

Aktivitas dan hasil belajar Menggambar Dengan Perangkat Lunak pada siswa kelas XI Program Keahlian Teknik Gambar Bangunan SMK Negeri 1 Percut Sei Tuan belum optimal sesuai dengan standart keberhasilan yang telah ditetapkan. Oleh sebab itu penelitian ini bertujuan untuk meningkatkan aktivitas dan hasil belajar Menggambar Dengan Perangkat Lunak pada siswa kelas XI Program Keahlian Teknik Gambar Bangunan SMK Negeri 1 Percut Sei Tuan. Metode yang digunakan dalam penelitian adalah Metode pembelajaran *Drill*. Jenis penelitian yang dilakukan adalah Penelitian Tindakan Kelas yang terdiri dari dua siklus. Setiap siklus terdiri dari tahapan perencanaan (*planning*), pelaksanaan (*acting*), pengamatan (*observing*), dan refleksi (*reflecting*). Subjek penelitian adalah siswa kelas XI Program Keahlian Teknik Gambar Bangunan SMK Negeri 1 Percut Sei Tuan yang berjumlah 25 orang. Dari hasil penelitian aktivitas belajar pada siklus I didapatkan hasil 25 orang siswa (80%) siswa dalam kategori aktif sementara pada siklus II didapatkan hasil 25 orang siswa (100%) yang memperoleh kategori aktif maka peningkatan yang terjadi antara siklus I dan II adalah sebesar 20% bertambah 5 orang. Sedangkan untuk hasil belajar pada siklus I dari jumlah 25 siswa didapatkan hasil 18 siswa (72%) dalam kategori tuntas dengan rata – rata nilai 78,8 sementara pada siklus II didapatkan hasil 25 orang siswa (100%) dalam kategori tuntas dengan rata-rata nilai 81,4 maka peningkatan yang terjadi antara siklus I dan II adalah sebesar 28% bertambah 7 orang. Maka dengan hasil tersebut dapat dikatakan bahwa penerapan metode pembelajaran *Drill* untuk meningkatkan aktivitas dan hasil belajar siswa pada mata pelajaran Menggambar Dengan Perangkat Lunak SMK Negeri 1 Percut Sei Tuan dapat diterima.

Kata Kunci: Aktivitas belajar, hasil belajar, metode pembelajaran *Drill*, menggambar dengan perangkat lunak.

## ABSTRACT

**Mhd. Syamsuddin Tanjung. NIM 5133111026 "Application of Drill Learning Methods in Improving Activities and Learning Outcomes of Drawing with Software in Class XI Students of Building Image Engineering Expertise Program in State Vocational School 1 Percut Sei Tuan". Thesis, Faculty of Engineering - Medan State University. 2019**

Activities and learning outcomes Drawing with Software in class XI Building Image Engineering Expertise Program of SMK Negeri 1 Percut Si Tuan has not been optimal in accordance with the standard of success that has been set. Therefore this study aims to improve the activity and learning outcomes of Drawing With Software in class XI Building Image Engineering Expertise Program at SMK Negeri 1 Percut Sei Tuan. The method used in the study is the Drill Learning Method. This type of research is Classroom Action Research which consists of two cycles. Each cycle consists of stages of planning (planning), implementation (acting), observation (observing), and reflection (reflecting). The research subjects were students of class XI Building Drawing Engineering Expertise Program at SMK Negeri 1 Percut Sei Tuan, amounting to 25 people. From the results of the study of learning activities in the first cycle, the results were 25 students (80%) students in the active category while in the second cycle the results were 25 students (100%) who obtained the active category, then the increase between cycles I and II was 20 % increased by 5 people. Whereas for the learning outcomes in the first cycle of the total 25 students the results were 18 students (72%) in the complete category with an average score of 78.8 while in the second cycle the results were 25 students (100%) in the complete category with an average the value of 81.4, the increase that occurs between cycles I and II is 28%, increasing by 7 people. So with these results it can be said that the application of Drill learning methods to improve the activities and student learning outcomes on subjects Drawing With Software Vocational School 1 Percut Sei Tuan can be accepted.

**Keywords:** Learning activities, learning outcomes, Drill learning methods, drawing with software.