

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
BAB I : PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	6
C. Batasan Masalah	6
D. Rumusan Masalah	6
E. Tujuan Penelitian	7
F. Manfaat Penelitian	7
BAB II : KAJIAN TEORI	
A. Deskripsi Teori	8
1. Media Pembelajaran	8
a. Pengertian Media	8
b. Hakikat Pembelajaran	9
c. Fungsi Media Pembelajaran.....	10
d. Kegunaan Media Pembelajaran.....	10
e. Klasifikasi Media Pembelajaran.....	12
2. Multimedia Interaktif	14
3. Desain CD Pembelajaran.....	17

4. Software Lectora	18
5. Desain Pembelajaran	20
6. Model ADDIE.....	24
C. Penelitian yang Relevan.....	27
B. Kerangka Berfikir	29
BAB III : METODE PENELITIAN	
A. Tempat, dan Waktu Penelitian	31
B. Objek dan Subjek Penelitian	31
C. Metode Penelitian dan Pengembangan	31
D. Perancangan dan Pembuatan Produk	33
1. Tahap Analisis (Analisis)	34
2. Tahap Desain (Design)	36
3. Tahap Pengembangan (Development)	37
4. Tahap Implementasi (Implementation)	43
5. Tahap Evaluasi (Evaluation)	43
E. Pengujian Produk.....	44
F. Teknik Pengumpulan Data	46
G. Teknik Analisis Data	47
BAB IV : HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Hasil Penelitian	51
1. Analisis Kebutuhan	51
2. Desain CD Interaktif	52
3. Pengerjaan CD Interaktif	56
a. Membuat Tampilan Awal Media Pembelajaran	56

b. Menu Profil Penulis	57
c. Menu KD	57
d. Menu Materi	58
e. Menu Pustaka	59
f. Menu Tes	59
4. Hasil Uji Coba	63
a. Evaluasi	63
b. Validasi ahli media	64
c. Validasi Ahli Materi	67
d. Pengujian Terhadap Siswa	70
e. Revisi Tahap II	78
f. Penggandaan Produk	78
B. Pembahasan	78
BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN	
A. Kesimpulan	81
B. Implikasi	81
C. Saran	82

DAFTAR PUSTAKA	80
-----------------------------	----

LAMPIRAN