

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### **A. Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan dan pembahasan yang telah dijabarkan dapat diambil kesimpulan dalam penelitian ini adalah :

1. Pengembangan media pembelajaran interaktif mekanika teknik dibuat dengan menggunakan software *Lectora Inspire* dan dilakukan menggunakan model pengembangan ADDIE, yaitu Analysis (analisis), Design (desain atau Perancangan), Developement (pengembangan), Implementation (implementasi atau eksekusi), dan Evaluation (evaluasi atau umpan balik) kemudian di kemas dalam bentuk CD Interaktif yang mendapatkan kategori Layak berdasarkan hasil validasi ahli media dan ahli materi.
2. Kelayakan media pembelajaran interaktif mekanika teknik berdasarkan penilaian diperoleh perhitungan rata-rata dari ahli media 4,36 dengan kategori sangat layak, ahli materi 4,58 dengan kategori sangat layak dan respon siswa yang menunjukkan hasil 4,50 dalam kategori sangat layak.

Dengan demikian, pembelajaran interaktif ini sangat layak digunakan sebagai media pembelajaran khususnya pada mata pelajaran mekanika teknik.

#### **B. Implikasi**

Pembelajaran dengan menggunakan media pembelajaran berbasis multimedia interaktif yang dikemas dalam CD interaktif dapat menjadi salah satu pilihan dimasa sekarang ini guna meningkatkan hasil belajar siswa, terutama di SMK yang menekankan keahlian dibidang kompetensi jurusan. Dengan

menggunakan media pembelajaran berbasis multimedia interaktif siswa menjadi lebih aktif dalam mempelajari teori sebelum melakukan praktikum.

Dalam pembuatan media pembelajaran berbasis multimedia interaktif juga dapat meningkatkan keterampilan guru dalam membuat suatu pemebelajaran yang lebih menarik bagi siswa. Sehingga siswa lebih tertarik lagi dalam belajar, dikarenakan mereka belajar dengan cara yang lebih menarik.

### C. Saran

Berdasarkan hasil penelitian, pembahasan dan kesimpulan di atas, maka saran yang dapat diberikan pada penelitian ini adalah:

1. Guru hendaknya dapat menggunakan dan mengembangkan media pembelajaran interaktif.
2. Perlu dilakukan penelitian lanjutan untuk mengetahui efisiensi CD Interaktif media pembelajaran yang telah diteliti ini.