

ABSTRAK

Asy'Ari Perdana Nst. NIM. 5143111004. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Web Model ADDIE Pada Mata Pelajaran Menggambar Dengan Perangkat Lunak di SMK Negeri 5 Medan. Skripsi.* Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan. 2019

Penelitian ini secara umum merupakan penelitian yang bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran. Media pembelajaran termasuk hal yang sangat penting dalam proses pembelajaran, media pembelajaran yang baik sangat efektif digunakan dalam proses belajar mengajar. Peneliti mencoba mengembangkan media pembelajaran interaktif berbasis web menggunakan beberapa software yang terdiri dari PHP, XAMPP, dan *Web Hosting Domain*. Bertujuan untuk memudahkan siswa dalam memahami pelajaran dan juga memudahkan pengajar dalam menyampaikan pelajaran. Media pembelajaran pada penelitian ini menggunakan model desain ADDIE (*Analisis, Design, Development, Implementation, Evaluation*).

Subjek penelitian ini adalah peserta didik kelas XI Desain Pemodelan informasi Bangunan SMK Negeri 5 Medan berjumlah 31 orang. Pengujian terhadap multimedia interaktif oleh ahli media dan ahli materi menunjukkan bahwa media pembelajaran yang dihasilkan baik dengan skor pada panduan penggunaan media, skor kelayakan media pembelajaran adalah 4,62 pada konten atau/isi courseware, dan skor kelayakan materi pada media pembelajaran adalah 4,07.

Berdasarkan data yang didapat selama penelitian, siswa memberikan nilai pada uji coba I dan II juga mencapai indikator kelayakan Sangat Baik sebesar 4,18 dan 4,37. Dengan demikian, pengembang media pembelajaran layak dilakukan melihat dari penilaian para responden dan juga tanggapan positif dan mendukung untuk media pembelajaran ini.

Kata Kunci : Pengembangan Media Interaktif, *Web Hosting Domain*, Menggambar Dengan Perangkat Lunak.

THE
Character Building
UNIVERSITY

ABSTRACT

Asy'Ari Perdana Nst. NIM. 5143111004. *Development of Interactive Learning Media Web Based ADDIE Model in Drawing with Software Subjects at SMK Negeri 5 Medana. Essay. Faculty of Engineering, Medan State University. 2019*

This research in general is a study that aims to develop learning media. Learning media are very important things in the learning process, good learning media are very effective to be used in the teaching and learning process. The researcher tried to develop a web-based interactive learning media using several software consisting of PHP, XAMPP, and Domain Web Hosting. Aim to facilitate students in understanding the lesson and also facilitate the instructor in delivering lessons. Learning media in this study used the ADDIE design model (*Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation*).

The subjects of this study were students of class XI Information Modeling Design Building in SMK Negeri 5 Medan totaling 31 people. Testing of interactive multimedia by media experts and material experts shows that learning media produced either with scores on media use guidelines, learning media feasibility score is 4.62 on courseware content or content, and material feasibility score on learning media is 4.07 .

Based on the data obtained during the study, students gave scores on trials I and II also reached indicators of Very good feasibility of 4.18 and 4.37. Thus, the developer of learning media is feasible to see from the assessment of the respondents and also positive and supportive responses to this learning media.

Keyword: Development of Interactive Media, Domain Web Hosting, Drawing with Software.