

DAFTAR PUSTAKA

- Adiyanto, Suraya dan Edhy Sutanta. 2013. *Integrasi Aplikasi WEB dan SMS GATEWAY Pada TPI Gempolsari Menggunakan PHP DAN MySQL*. Jurnal JARKOM : 12-19.
- Abdul. (2012). *Desain Pembelajaran*. Yogyakarta: PT.Penerbit Ombak
- Anonymous. (2017). Pengertian Codeigniter. Di akses pada 15 Januari 2019 dari <https://programmer-web-base.blogspot.com/2017/01/pengertian-codeigniter-ci.html>.
- Arsyad dan Azhar. (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, A. (2009). *Media Pengajaran*. PT Raja Grafindo Persada : Jakarta.
- Arsyad, A. (2016). *Media Pembelajaran*. Rajawali Pers : Jakarta
- Djamarah, Z. (2006). *Strategi Belajar Mengajar*. Rineka Cipta : Jakarta
- Firdaus, S., Damiri, D J., dan Tresnawati D, (2012). Perancangan Aplikasi Multimedia Interaktif Company Profile Generic, *Jurnal Algoritma Sekolah Tinggi Teknologi Garut*. 09, 1-10.
- Emzir. 2015. *Metodologi Penelitian Pendidikan Kuantitatif, dan Kualitatif*. PT Raja Grafindo Persada : Jakarta
- Niken Ariani dan Haryanto. (2010) *Pembelajaran Multimedia di Sekolah*. Jakarta: Prestasi Pustaka.
- Making, Maria Yasinta Mengden dan Haryanto, lilik. 2016. "Pengembangan Media Pembelajaran Mekanika Teknik Berbasis Videoscribe Dan Aurora 3D Presentation Pada Materi Konstruksi Pelengkung Tiga Sendi". *Jurnal Pendidikan Teknik Sipil Dan Perencanaan*. Vol. 4 (1): Hal 1-5.
- Reni, Dkk. (2014). *Dasar dan Pengukuran*. Jakarta: Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan RI.
- Riyadi, A.S. (2011). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Komputer Untuk Mata Diklat Mengoperasikan Mesin CNC Dasar Di SMK Negeri 2 Depok Sleman Yogyakarta*. Skripsi. Fakultas Teknik. Yogyakarta
- Roestiyah. (2012). *Strategi Belajar Mengajar*. PT. Rineka Cipta : Jakarta
- Rusman, dkk. 2012. *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. PT Raja Grafindo Persada : Jakarta
- Sugiyono. (2008). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R & D Cet. Ke-4*. Bandung. Alfabeta.

Sukenda, dkk. (2013). *Pengembangan Aplikasi Multimedia Pengenalan Pemanasan Global Dan Solusinya Menggunakan Pendekatan ADDIE*. Fakultas Teknik, Universitas Widyatama.

Sourceforge.net. (2015). Project xampp. Di akses pada 10 Januari 2019 dari <https://sourceforge.net/projects/xampp/>.

Sriadhi,(2012). *Instrumen Ukur Kelayakan Courseware Multimedia Learning*. Centre for Instructional Technology and Multimedia, USM

Sugiyono. (2009). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung : Alfabeta Bandung.

Undang Undang RI Nomor 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional. Jogjakarta : Media Wacana Press.

William, Rice. 2011. *Moodle 2.0: E-Learning Course Development*. Birmingham UK: Packt Publishing Ltd.

