

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan, maka dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran yang dikembangkan dalam penelitian ini berupa media interaktif berbasis *web* layak digunakan dalam pembelajaran Menggambar dengan perangkat lunak pada materi perintah dasar 2 dimensi. Kelayakan ini didasarkan pada:

1. Proses pengembangan dan pengaplikasian media pembelajaran interaktif berbasis *web* ini pada mata pelajaran menggambar dengan perangkat lunak pada Kelas XI Desain Pemodelan Informasi dan Bangunan Di SMK Negeri 5 Medan mengadopsi jenis penelitian pengembangan (*Research dan Develpoment*) dengan model pengembangan ADDIE Kemudian di modifikasi sehingga tahapan dalam mengembangkan media ini menjadi 5 tahapan yaitu ; Analisis, Desain, Pengembangan, Implementasi dan Evaluasi.
2. Produk media pembelajaran interaktif berbasis *web* model ADDIE yang dihasilkan layak dan efektif. Berdasarkan validasi yang dilakukan oleh ahli media, materi dan siswa. Rata – rata penilaian ahli media dan materi berada pada kategori sangat layak dan layak. Sementara penilaian yang dilakukan siswa berada pada kategori sangat layak.
3. Maka dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran sudah baik dan layak diaplikasikan dalam pembelajaran dengan menggambar perangkat lunak.

B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian, pembahasan dan kesimpulan di atas, maka saran yang dapat diberikan pada penelitian ini adalah:

1. Guru hendaknya dapat membuat media pembelajaran yang belum ada maupun mengembangkan media yang sudah ada.
2. Perlu dilakukan penelitian lanjutan untuk mengetahui efisiensi media interaktif berbasis *web* yang telah diteliti ini untuk meningkatkan hasil belajar.
3. Perlu dilakukan pengkajian dan pendalaman materi video pembelajaran di dalam *web*.