

DAFTAR PUSTAKA

- Abubakar, Rifa'i. 2021. *Pengantar Metodologi Penelitian*. Yogyakarta: SUKA-Press UIN Sunan Kalijaga.
- Anggita, Zulfah. 2020. *Penggunaan Powtoon Sebagai Solusi Media Pembelajaran*. vol. 7, no. 2, p. 44-52: Jurnal Konfiks.
- Astuti, Winarti. 2020. *Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar Bermain Musik Ansambel Melalui Metode Tutor Sebaya Kelas VII B SMP Negeri 3 Ambarawa Semester 1 Tahun Pelajaran 2019/2020*. vol. 1, no. 2, p. 127-137: Jurnal Pendidikan.
- Bakri, F, dkk. 2019. *The Design of Physics Learning Video as Joyful-Based Learning Media Enrichment by Powtoon*. IOP Conf. Series: Journal of Physics: Conf. Series.
- Deliviana, Evi. 2017. *Aplikasi Powtoon Sebagai Media Pembelajaran: Manfaat dan Problematikanya*. Prosiding Seminar Nasional Dies Natalis Ke 56: Universitas Negeri Semarang.
- Evansanti, Nurmia & Amitya Kumara. 2015. *Bermain Musik Ansambel dan Perilaku Asertif dalam Belajar Sight Reading*. "Gajah Mada Journal of Psychology", vol. 1, no. 2, p. 82-95: E-Jurnal Gama Jop.
- Fatmawati, Nor Laili. 2021. *Pengembangan Video Animasi Powtoon Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Inggris Usia Sekolah Dasar di Masa Pandemi*. vol. 26, no. 1, p. 65-77: e-jurnal Alternatif Pemikiran Kependidikan.
- Herman, Melisa & Syeilendra. 2020. *Motivasi Belajar Siswa dalam Pembelajaran Seni Musik Melalui Media Audio Visual di Kelas VII D SMP Negeri 1 Padang*. vol. 9, no.2, p. 61-68: e-Jurnal Sendratasik.
- Lahagu, Mayasari Apulina. 2021. *Penggunaan Aplikasi 7 Minute Vocal Warm Up Pada Pembelajaran Teknik Vokal Kelas XI di SMA Negeri 1 Percut Sei Tuan*. Skripsi: Universitas Negeri Medan.

- Mahendra, M. 2016. *Penerapan Animasi Powtoon Sebagai Upaya Meningkatkan Minat Belajar IPS Pada Siswa Kelas IV Sekolah Dasar Negeri Kragilan 02 Sukoharjo Tahun Pelajaran 2015/2016*. Sukoharjo: Univet.
- Manurung, Asrar Aspia, dkk. 2013. *Media Pembelajaran*. Medan: Perdana Publishing.
- Moleong, Lexy J. 2017. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Muslimah. 2022. *Pemanfaatan Aplikasi Powtoon Dalam Online Teaching Contest Festa Forkom FKIP 2021 Pada Mata Pelajaran Ekonomi Dimasa Pandemi Covid-19*. vol. 01, no.1, p.149-151. Universitas PGRI Mahadewa Indonesia: PROSPEK I.
- Pane, Aprida & Muhammad Darwis Dasopang. 2017. *Belajar dan Pembelajaran*. Vol. 03, no. 2, p. 333-352: e-jurnal IAIN Padangsidimpuan.
- Permana, Brian Diota, dkk. 2018. *Pembelajaran Musik Ansambel Di Sekolah Menengah Pertama Negeri 20 Malang*. Vol. 01, no. 1, p. 1-13: e-jurnal ISI Yogyakarta.
- Purnomo & Subagyo. 2010. *Terampil Bermusik*. Jakarta: Pusat Perbukuan Kementerian Pendidikan Nasional.
- Purwanto, Edy, dkk. 2012. *Saya Ingin Terampil & Kreatif*. Bandung: PT. Grafindo Media Pratama.
- Putra, R, & Irwansyah, I. 2021. *Peningkatan Awareness Skena Musik Independen Indonesia*. Vol. 03, no. 3, p. 962-971: *Journal of Education, Humaniora and Social Sciences (JEHSS)*.
- Qurrotaini, Lativa, dkk. 2020. *Efektivitas Penggunaan Media Video Berbasis Powtoon dalam Pembelajaran Daring*. p. 1-7: Seminar Nasional Penelitian LPPM UMJ.
- Ramli. 2013. *Aplikasi Teknologi Multimedia dalam Pendidikan*. IAIN Antasari Banjarmasin. vol. 11, no. 19: Jurnal Kopertais Wilayah XI Kalimantan.
- Sani, Ridwan Abdullah. 2019. *Strategi Belajar Mengajar*. Depok: Rajawali Pers.

Sardiman, A.M. 2016. *Interaksi & Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.

Sekaran, Uma. 2012. *Metode Penelitian Untuk Bisnis*. Jakarta: Salemba Empat.

Sembodo, Puguh Ario. 2015. *Pemanfaatan Media Audio Visual pada Pembelajaran Seni Musik di SMP Negeri 5 Batang : Analisis Proses dan Hasil Belajar*. Skripsi: Universitas Negeri Semarang.

Sidiq, Umar dan Moh. Miftachul Choiri. 2019. *Metode Penelitian Kualitatif di Bidang Pendidikan*. Ponorogo: CV. Nata Karya.

Simanjuntak, B.C.J. Ginting, P.P & Wiflihani (2019). *Kolaborasi Alat Musik Tradisional dan Alat Musik Modern dalam Mengiringi Ibadah Minggu di HKBP Tanjung Sari Medan*. Vol: 01, no. 3, p. 169-176: *Journal of Education, Humaniora and Social Sciences (JEHSS)*.

Sudrajat. 2012. *Media Animasi Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.

Suharsimi, Arikunto. 2013. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: Rineka Cipta.

Sugiyono. 2019. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

Syafaruddin, dkk. 2012. *Inovasi Pendidikan (Suatu Analisis Terhadap Kebijakan Baru Pendidikan)*. Medan: Perdana Publishing.

Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003. *Tentang Sistem Pendidikan Nasional*.

Wamirza, Edo, dkk. 2021. *Metode Pembelajaran dan Bentuk Penyajian Musik Ansambel Campuran pada Musik Keroncong*. “Jurnal Pendidikan dan Penciptaan Seni”, 1 (2), p. 90-97: e-Jurnal Sendratasik.

Warsita, Bambang. 2013. *Perkembangan Definisi dan Kawasan Teknologi Perkembangan Serta Perannya dalam Pemecahan Masalah Pembelajaran*. vol. 1, no. 2, p. 72-94: Jurnal Kwangsan.

<https://www.powtoon.com/online-presentation/bfikCxUDs9T/logo/?mode=movie>