

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
BAB I.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	10
1.3 Batasan Masalah.....	11
1.4 Rumusan Masalah	11
1.5 Tujuan Penelitian.....	11
1.6 Manfaat Penelitian.....	12
1.7 Defenisi Operasional	12
BAB II	14
2.1. Kajian Teoritis.....	14
2.1.1 Pengembangan Bahan Ajar <i>E-Handout</i>	14
2.1.2 <i>Problem Based Learning</i>	21
2.1.3 <i>Flip PDF Professional</i>	28
2.1.4 Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis.....	29
2.1.5 Kualitas Bahan Ajar	31
2.1.6 Materi Pembelajaran	34
2.2. Penelitian Yang Relevan	35
2.3. Kerangka Konseptual	37
BAB III.....	41
3.1 Jenis Penelitian	41
3.2 Lokasi Dan Waktu Penelitian.....	41
3.3 Subjek Dan Objek Penelitian.....	41
3.3.1 Subjek Penelitian.....	41
3.3.2 Objek Penelitian.....	42

3.4	Jenis Data.....	42
3.4.1	Data Kuantitatif.....	42
3.4.2	Data Kualitatif.....	42
3.5	Prosedur Penelitian.....	42
3.5.1	Tahap Pendefenisian (<i>Define</i>).....	44
3.5.2	Tahap Perancangan (<i>Design</i>).....	45
3.5.3	Tahap Pengembangan (<i>Develop</i>).....	47
3.5.4	Tahap Penyebaran (<i>Disseminate</i>).....	48
3.6	Teknik Pengumpulan Data	49
3.6.1	Observasi.....	49
3.6.2	Wawancara.....	49
3.6.3	Angket atau Kuesioner.....	49
3.6.4	Tes.....	50
3.7	Instrumen Pengumpulan Data	50
3.7.1	Instrumen Validasi	50
3.7.2	Instrumen Kepraktisan	59
3.7.3	Instrumen Keefektifan.....	63
3.8	Teknik Analisis Data	65
3.8.1	Analisis Data Kevalidan.....	66
3.8.2	Analisis Data Kepraktisan.....	67
3.8.3	Analisis Data Keefektifan	68
3.8.4	Deskripsi Peningkatan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis	69
3.9	Indikator Keberhasilan Bahan Ajar <i>E-Handout</i> Berbasis <i>Problem Based Learning</i>	71
BAB IV		72
4. 1	Hasil Penelitian.....	72
4.1.1	Deskripsi Tahap <i>Define</i> (Pendefenisian).....	72
4.1.2	Deskripsi Tahap <i>Design</i> (Perancangan).....	77
4.1.3	Deskripsi Tahap <i>Develpoment</i> (Pengembangan)	91
4.1.4	Deskripsi Tahap <i>Disseminate</i> (Penyebaran)	108
4. 2	Pembahasan Hasil Penelitian.....	108

4.2.1	Validitas Bahan Ajar <i>E-Handout</i> Berbasis <i>Problem Based Learning</i> Menggunakan <i>Flip PDF Professional</i> Yang Dikembangkan.....	109
4.2.2	Kepraktisan Bahan Ajar <i>E-Handout</i> Berbasis <i>Problem Based Learning</i> Menggunakan <i>Flip PDF Professional</i> Yang Dikembangkan	110
4.2.3	Efektifitas Bahan Ajar <i>E-Handout</i> Berbasis <i>Problem Based Learning</i> Menggunakan <i>Flip PDF Professional</i> Yang Dikembangkan	112
4.2.4	Peningkatan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa	113
4.3	Keterbatasan penelitian	113
BAB V		115
5.1	Kesimpulan.....	115
5.2	Saran.....	115
DAFTAR PUSTAKA		117
LAMPIRAN		122

