

LITERATURVERZEICHNIS

- Arsyad, Azhar. 2013. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Asmar Sianipar, Jendri. 2020. *Die Erstellung eines Comics als Lernmedium im Fach Deutsch für Kinder zur Charakterbildung*. Skripsi. Universitas Negeri Medan. Medan. Am 25 Februar 2022. Um. 15.43 Uhr gelesen.
- Ayu Lestari, Dita. 2020. *Die Erstellung eines Comics für Das Niveau A2 mit der Applikation "Comipo"*. Skripsi. Universitas Negeri Medan. Medan. Am 25 Februar 2022. Um. 15.43 Uhr gelesen.
- Bakiri, Nevzat. 2013. *Interkulturelles Leseverstehen An Der Abteilung Für Lehramt Deutsch*. Üniversitesi Eğitim Fakültesi Dergisi. (Am 11 June 2022. Um. 21.53 Uhr gelesen)
- Darmawan, Hikmat. 2012. *How To Make Comics Menurut Para Master Komik Dunia*. Bintang Pustaka. Jakarta.
- Daryanto. 2013. *Media Pembelajaran*. Gava Media. Yogyakarta.
- Funk, Hermann & Kuhn, Christina. 2018. *Studio Express A2*. Berlin: Cornelsen Verlag GmbH.
- Leryan, L. P. A., Damringtyas, C. P., Hutomo, M. P., & Printina, B. I. (2018). *The Use of Canva Application As an Innovative Presentation Media Learning History*. Prosiding Seminar Nasional FKIP 2018 "Dunia Pendidikan Dalam Perubahan Revolusi 4.0," 190–203. <https://doi.org/10.24071/snfkip.2018.20>
- McCloud, Scott. 1993. *Understanding Comics*. New York: HarperCollins Publisher, Inc
- Nana Sudjana & Ahmad Rivai. 2005. *Media Pengajaran (Penggunaan dan Pembuatannya)*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Nanico, Berlian Putri Sutrisno. 2017. *Die Erstellung eines Comics als Lernmedium für Lesekompetens im Deutschunterricht*. Skripsi. Universitas Negeri Medan. Medan. Am 25 Februar 2022. Um. 15.43 Uhr gelesen.
- Nurkhalisyah, Cahyana dan Marlina. 2018. *Pembuatan Buku Komik Panduan perpustakaan Daerah Kota Padang Panjang*. Jurnal Ilmu Informasi Perpustakaan dan Kearsipan. (Am 01 März 2022. Um. 14.28 Uhr gelesen)
- Pelangi, Garris. 2020. *Pemanfaatan aplikasi canva sebagai media pembelajaran bahasa dan sastra indonesia jenjang SMA/MA*. Jurnal sasindo unpm. (Am 03 Februar 2022. Um. 13.24 Uhr gelesen)
- Pora V, Muchlis. 2005. *Pintar Bahasa Jerman*. Jogjakarta: CV. Diva Press.

- Pritandhari, Meyta. 2016. *Penerapan Komik Strip sebagai Media Pembelajaran mata Kuliah Manajemen Keuangan mahasiswa Universitas Muhammadiyah Metro*. Jurnal Pendidikan Ekonomi UM Metro. Vol.4. No.2 (am 12. Mai 2022, um 17.40 Uhr gelesen)
- Purwati, Y., & Perdanawanti, L. (2019). *Pelatihan Desain Menggunakan Aplikasi Canva*. Jurnal Pengabdian Mitra Masyarakat (JPMM) Vol., 1(1), 42–51.
- Ramliyana, Randi. 2016. *Media Komik sebagai Upaya Peningkatan Penguasaan Kosakata dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia bagi Penutur Asing (BIPA)*. Jurnal Universitas Indraprasta PGRI. Vol2, No 2, (Am 8 June 2022. Um. 23.43 Uhr gelesen)
- Rohani, Ahmad. 2014. *Media Intruksional Edukatif*. Jakarta: Rineka Cipta
- Sanjaya. 2008. *Strategi Pembelajaran berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Prenada Media
- Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung. Alfabeta
- Triani Ratnawuri. 2016. *Pemanfaatan Komik Strip sebagai Media Pembelajaran Mahasiswa Pendidikan Ekonomi UM METRO*. Jurnal Pendidikan Ekonomi UM Metro. Vol.4. No.2 (am 19. Januari 2022, um 13.50 Uhr gelesen)