

DAFTAR PUSTAKA

- Abidin,Zainal.,Walida,S.K.2017.*Pengembangan E-modul Interaktif Berbasis CASE Sebagai Alternatif Media Pembelajaran untuk Mendukung Kemandirian Belajar dan Kompetensi Mahasiswa*.Universitas Airlangga.
- Anggarayani,Swandewi.,dkk.2014. *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Sejarah dengan Model Hannafin dan Peck untuk Siswa Kelas XI SMA*. Jurnal Teknologi. 2(1).
- Arikunto, S.2010. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Azizah,Fatima,S.2018. *Pengembangan E-Modul Pembelajaran Sejarah Lokal Situs Kota Budha Situbondo dengan Model Dick and Carey*. Universitas JEMBER.
- Hamid, Rahman. ABD & Madjid. M.S.2015. *Pengantar Ilmu Sejarah*. Yogyakarta : Ombak.
- Hafisah,Nadya.,Rohendi,Dedi.,Purnawan.2016. *Penerapan Media Pembelajaran Model Elektronik untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa*. Jurnal of Mecharical Enginering Education.3(1).
- Ibrahim,Nurdin.2017. *Hubungan antara Belajar Mandiri dan Motivasi berprestasi*. Jurnal Kependidikan. 11(2).
- Imansari,Nurulita.,Suryantingsih.2017. *Pengaruh Penggunaan E-Modul Interaktif terhadap Hasil Belajar Mahasiswa*. Jurnal Ilmiah Pendidikan. 2(1).2528-5688.
- Lasmiyati. 2014. *Pengembangan Modul Pembelajaran untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep dan Minat Belajar*. PYTHAGORAS:Jurnal Pendidikan Matematika. 9(2).161-174.
- Muzakky, Ahmad. 2018. *Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Lectora Inspire Pada Mata Pelajaran Sejarah Kelas X SMA Menggunakan Model ASSURE*. Universitas JEMBER.
- Nadia,Aurora.,dkk.2015. *Pengembangan Media Pembelajaran Sejaah Berbasis Audio Visual Situs Purbakala Pugung Rahajo untuk meningkatkan Kesadaran Siswa Kelas X SMA Negeri 1*. Universitas Batanghari.
- Oktavia,Budhi.,Zainal,Rahadian.,dkk.2015.*Pengenalan dan Pengembangan E-modul*. Universitas Negeri Padang.

- Pratiwi,Sri.,A.,Sukarsa,Made.,Purnawan,Ketut.A.2014. *Rancang Bangun Aplikasi Sistem Pemesanan Bunga berbasis Android*. Merpati. 2(2).
- Pribadi, Benny, A. 2017. *Media & Teknologi dalam Pembelajaran*. Jakarta : Rencana.
- Rathbone,Andy. 1995. *Multimedia dan CD-ROMS For Dummies*. Jakarta:Gramedia.
- Risma,Juraid., dkk. 2016. *Pengembangan Media Pembelajaran Sejarah Melalui Pemanfaatan Website Pda Kelas XII SMK Negeri 1 Banawa Kabupaten Donggala*. E-Journal Katalogis. 4(10).2302-2019.
- Sodjono,Anas. 2009. *Pengantar Satistik Pendidikan*. Jakarta : PT. Raja Grafindo.
- Sodjono,Anas.2012. *Pengantar Satistik Pendidikan*. Jakarta: PT. Rajawali Pers.
- Sugiono. 2016. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R & D*. Bandung : Alfabeta.
- Susilo,Agus.dkk. 2014. *Pengembangan Modul Berbasis Pembelajaran Sainifik untuk Peningkatan Kemampuan Mencipta Siswa dalam Proses Pembelajaran Siswa Kelas XII SMA*. Jurnal Pendidikan Ilmu Sosial. 26(1)-1412-3835.
- Suryani, Nunuk.,Setiawan.A, & Putria.A. 2018. *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung : Rosda.
- Tanjung,Flores, Nasution, Haris. 2015. *Telaah Kurikulum dan Pembelajaran Sejarah*. Medan : Hadbook.
- Tanjung, Yushar. *Pengantar Ilmu Sejarah*. Medan : CV Gelora Mas.
- Triwibowo,Dodi.,dkk.2015. *Pembuatan Aplikasi Terintegrasi Pendataan Barang Berbasis Android*. Jurnal Teknologi dan Sistem Komputer.3(2).2338-0403.
- Wahyuni,Tri.,Wahyuni,Sri.,Yushardi.2017.*Pengembangan E-Modul Interaktif berbasis E-Learning di SMA*.Jurnal Kependidikan.6(4).
- Winantha,Komang.,dkk. 2018. *Pengembangan E-Modul Interaktif berbasis proyek mata pelajaran simulasi Digital*, 15(2).2541-052.
- Zahro,Mustika.,Sumardi.,Marjono.2017.*The Implementation of the Character Education In History Teaching*.Jurnal Historica.1(1).2252-4673.