

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan dan pembahasan yang telah dijabarkan, dapat diambil kesimpulan dalam penelitian ini antara lain:

1. Media pembelajaran berbasis *web (e-learning)* untuk mata pelajaran Dasar Listrik dan Elektronika telah dikembangkan oleh peneliti dengan metode ADDIE dan memanfaatkan *software Moodle*. Media tersebut dapat diakses pada situs elconainggolan.gnomio.com.
2. Skor validasi media sebesar 4,55 dan validasi materi sebesar 4,80 yang tergolong dalam kategori sangat baik menyatakan bahwa media *e-learning* ini layak digunakan sebagai media pembelajaran pada mata pelajaran Dasar Listrik dan Elektronika.
3. Media pembelajaran *e-learning* ini telah diuji terhadap siswa kelas X TITL SMK N 1 Percut Sei Tuan, dan mendapatkan skor penilaian uji coba sebesar 4,54 yang tergolong dalam kategori sangat baik. Tanggapan dari kebanyakan siswa berpendapat bahwa media *e-learning* menarik dan meningkatkan minat mereka untuk belajar.

B. Saran

Setelah melakukan penelitian dan mengembangkan media pembelajaran berbasis *web (e-learning)* juga melihat kondisi yang terjadi, maka peneliti memiliki saran yaitu:

1. Bagi Sekolah

Penggunaan dan penguasaan perangkat teknologi merupakan sebuah kewajiban untuk dapat mengikuti dan menyesuaikan diri terhadap tuntutan zaman di era teknologi ini. Sekolah dapat menerapkan penggunaan teknologi dalam hal pembelajaran, salah satunya seperti penggunaan media pembelajaran berbasis *web* (*e-learning*).

2. Bagi Guru

Guru dapat menggunakan media berbasis *web* ini sebagai alternatif media pembelajaran untuk mengatasi kesulitan dalam penyampaian materi yang banyak dengan waktu yang terbatas, dan untuk membuat suasana pembelajaran agar lebih interaktif lagi.

3. Bagi Siswa

Siswa dapat memanfaatkan media berbasis *web* ini untuk mempelajari materi pada mata pelajaran Dasar Listrik dan Elektronika secara mandiri kapanpun dan di manapun.

4. Bagi Peneliti Selanjutnya

Peneliti selanjutnya dapat mengembangkan media berbasis *web* dengan materi dan desain tempilan yang berbeda untuk menghasilkan media pembelajaran yang lebih bervariasi.