

DAFTAR ISI

| | |
|---|------|
| ABSTRAK | i |
| KATA PENGANTAR..... | ii |
| DAFTAR ISI..... | iv |
| DAFTAR TABEL | vii |
| DAFTAR GAMBAR..... | viii |
| DAFTAR LAMPIRAN | xii |
| BAB I PENDAHULUAN..... | 1 |
| 1.1. Latar Belakang Masalah | 1 |
| 1.2. Identifikasi Masalah | 6 |
| 1.3. Pembatasan Masalah | 7 |
| 1.4. Rumusan Masalah | 7 |
| 1.5. Tujuan Penelitian..... | 8 |
| 1.6. Manfaat Penelitian..... | 8 |
| BAB II KAJIAN PUSTAKA | 10 |
| 2.1 Landasan Teori | 10 |
| 2.1.1 Hakikat Bahan Ajar | 11 |
| 2.1.1.1 Pengertian Bahan Ajar | 11 |
| 2.1.1.2 Jenis-Jenis Bahan Ajar | 12 |
| 2.1.1.3 Fungsi Bahan Ajar..... | 13 |
| 2.1.1.4 Karakteristik Bahan Ajar..... | 14 |
| 2.1.1.5 Kriteria Pengembangan Bahan Ajar..... | 15 |
| 2.1.2 Hakikat Teks Biografi..... | 18 |
| 2.1.2.1 Pengertian Teks Biografi..... | 18 |
| 2.1.2.2 Ciri – Ciri Teks Biografi | 19 |
| 2.1.2.3 Struktur Teks Biografi | 19 |
| 2.1.2.4 Kaidah Kebahasaan Teks Biografi..... | 20 |
| 2.1.2.5 Pola Penyajian Karakter Unggul | 21 |
| 2.1.2.6 Contoh Teks Biografi..... | 22 |
| 2.1.3 Ruang Lingkup Media Animaker | 33 |

| | |
|--|-----------|
| 2.1.3.1 Hakikat Media | 33 |
| 2.1.3.1.1 Pengertian Media..... | 33 |
| 2.1.3.1.2 Fungsi dan Manfaat Media..... | 34 |
| 2.1.3.1.3 Ciri-Ciri Media | 35 |
| 2.1.3.1.4 Klasifikasi Media | 36 |
| 2.1.3.1.5 Media Berbasis Multimedia | 38 |
| 2.1.3.2 Aplikasi Animaker | 39 |
| 2.1.3.2.1 Hakikat Animaker | 39 |
| 2.1.3.2.2 Kelebihan dan Kelemahan Media Animaker | 41 |
| 2.1.3.2.3 Manfaat Media Animaker | 42 |
| 2.1.3.2.4 Cara Pembuatan Video Pada Media Animaker | 43 |
| 2.2 Kerangka Berpikir | 46 |
| 2.3 Penelitian Terdahulu..... | 49 |
| BAB III METODOLOGI PENELITIAN | 52 |
| 3.1 Jenis Penelitian | 52 |
| 3.2 Prosedur Penelitian..... | 52 |
| 3.3 Prosedur Pengembangan | 54 |
| 3.3.1 Potensi dan masalah..... | 55 |
| 3.3.2 Pengumpulan Data..... | 55 |
| 3.3.3 Desain Produk..... | 56 |
| 3.3.4 Validasi Produk..... | 56 |
| 3.3.5 Revisi Produk..... | 57 |
| 3.3.6 Bentuk Produk (Hasil Akhir Produk) | 57 |
| 3.4 Subjek dan Objek Penelitian | 58 |
| 3.5 Tempat dan Waktu Penelitian | 58 |
| 3.6 Teknik Pengumpulan Data | 58 |
| 3.6.1 Wawancara..... | 59 |
| 3.6.2 Kuesioner/Angket | 59 |
| 3.7 Teknik Analisis Data | 62 |
| BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN | 64 |
| 4.1 Hasil Penelitian..... | 64 |

| | |
|--|------------|
| 4.1.1 Proses Pengembangan Bahan Ajar Teks Biografi Berbantuan Media Animaker | 64 |
| 4.1.1.1 Potensi dan Masalah..... | 65 |
| 4.1.1.1.1 Analisis Potensi | 65 |
| 4.1.1.1.2 Analisis Masalah | 66 |
| 4.1.1.2 Pengumpulan Data | 68 |
| 4.1.1.3 Desain Produk | 84 |
| 4.1.1.3.1 Penyusunan Papan Cerita (Storyboard) Bahan Ajar | 84 |
| 4.1.1.3.2 Penyusunan Skenario Bahan Ajar Teks Biografi Berbantuan Media Animaker | 87 |
| 4.1.1.4 Validasi Produk..... | 99 |
| 4.1.1.4.1. Validasi Ahli Materi | 99 |
| 4.1.1.4.1. Validasi Ahli Media/Desain..... | 101 |
| 4.1.1.5 Revisi Produk..... | 102 |
| 4.1.1.5.1. Validator Materi | 102 |
| 4.1.1.5.2. Validator Media/Desain..... | 105 |
| 4.1.1.6 Bentuk Produk..... | 105 |
| 4.1.2 Kelayakan Bahan Ajar Teks Biografi Berbantuan Media Animaker | 106 |
| 4.2 Pembahasan Hasil Penelitian..... | 109 |
| BAB V KESIMPULAN DAN SARAN | 116 |
| 5.1 Kesimpulan..... | 116 |
| 5.2 Saran | 117 |
| DAFTAR PUSTAKA | 119 |
| LAMPIRAN | |