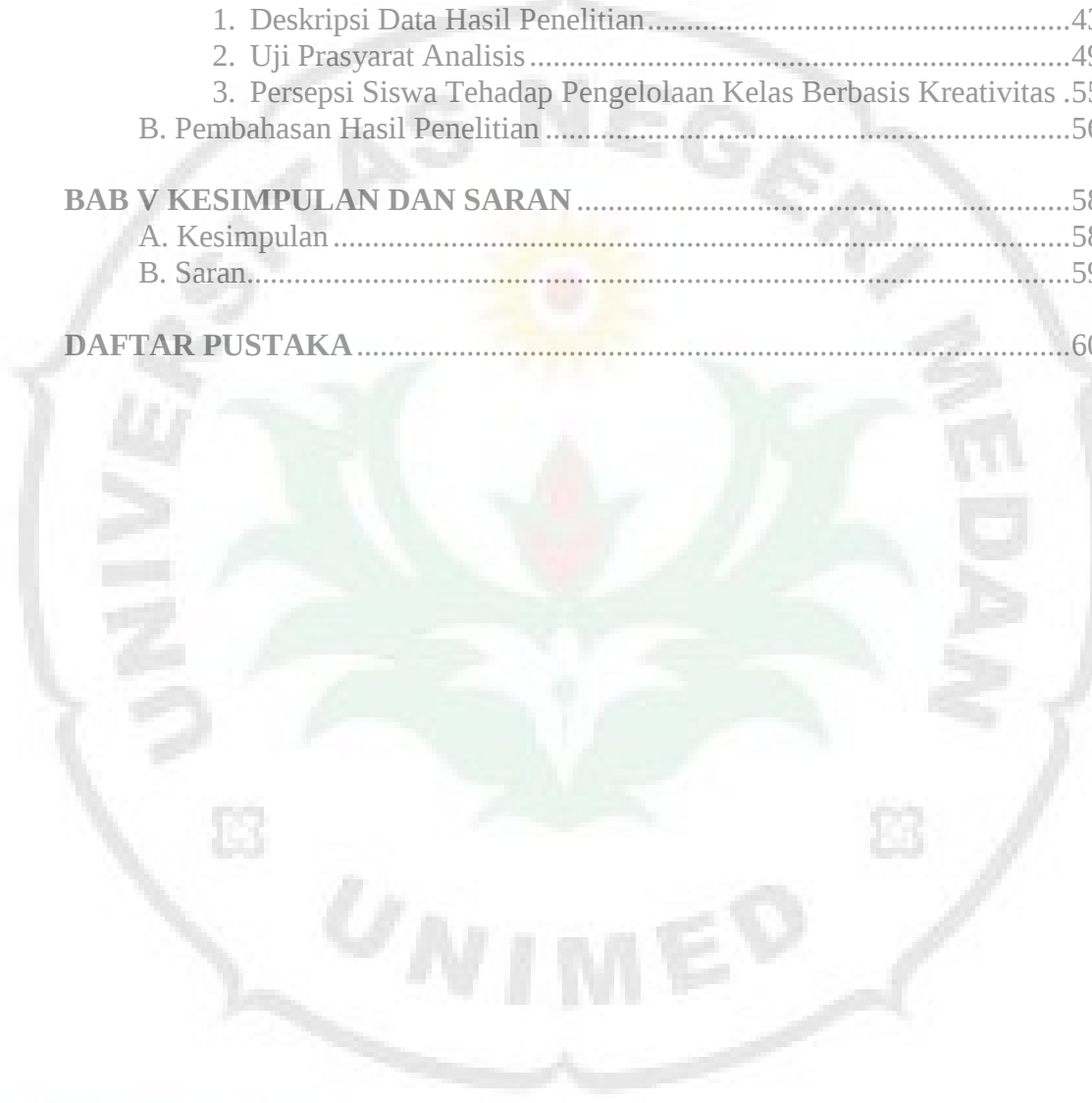


DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
 BAB I PENDAHULUAN	 1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah.....	4
C. Pembatasan Masalah	4
D. Perumusan Masalah	5
E. Tujuan Penelitian.....	5
F. Manfaat Penelitian.....	6
 BAB II KAJIAN TEORI, KERANGKA BERFIKIR DAN HIPOTESIS.....	 7
A. Kajian Teori	7
1. Hakikat Kualitas Proyek.....	7
2. Hakikat Pengelolaan Kelas Berbasis Kreativitas	11
B. Penelitian Yang Relevan.....	20
C. Kerangka Berpikir.....	22
D. Hipotesis Penelitian	24
 BAB III METODE PENELITIAN	 26
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	26
B. Populasi dan Sampel Penelitian	26
1. Populasi	26
2. Sampel	26
C. Desain Penelitian.....	27
D. Definisi Operasional Variabel Penelitian	28
E. Prosedur Penelitian.....	28
1. Tahap Persiapan.....	28
2. Tahap Perlakuan	30
3. Tahap Analisis Data	31
F. Instrumentasi dan Teknik Pengumpulan Data.....	31
1. Tes Kemampuan Kualitas Proyek	31
2. Jobsheet	36
3. Angket Persepsi Siswa Terhadap Pengelolaan Kelas Berbasis Kreativitas.....	36
4. Observasi	38
G. Teknik Analisis Data	38
1. Deskripsi Data	38
2. Uji Persyaratan Analisis	39
3. Persepsi Siswa Terhadap Pengelolaan Kelas Berbasis Kreativitas.....	42

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	43
A. Hasil Penelitian	43
1. Deskripsi Data Hasil Penelitian	43
2. Uji Prasyarat Analisis	49
3. Persepsi Siswa Terhadap Pengelolaan Kelas Berbasis Kreativitas	55
B. Pembahasan Hasil Penelitian	56
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	58
A. Kesimpulan	58
B. Saran	59
DAFTAR PUSTAKA	60



THE
Character Building
 UNIVERSITY