

## DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad, Azhar. 2014. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Astuti, N.W. *Fashion Figure Drawing*. Jakarta: PT.Gramedia.
- Daryanto. (2011). *Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta
- Fitinline. (2013). *Gesture Tubuh pada Fesyen*. <https://article/read/gesture-pada-desain-fesyen/>. Diakses pada 13 Desember 2017
- Handika, Rizky. 2012. *Pengaruh Penggunaan Media Audio Visual Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas X Pada Mata Pelajaran Teknik Elektronika di SMK Negeri 2 Surabaya*. Teknik Elektro: E-Jurnal
- Hasanah, Uswatun. 2011. *Menggambar Busana*. Bandung: PT.Remaja Rosdakarya
- Istiani. 2012. *Pengembangan Media Pembelajaran Menggambar Busana Menggunakan Adobe Flash CS4 Untuk Siswa Kelas X Busana SMK Negeri 3 Klaten*.
- Khairani, Rizki. 2016. *Pengaruh Penggunaan Audio Visual (Sound Slide) Terhadap Hasil Belajar Pengetahuan Bahan Makanan Siswa Kelas X SMK Negeri 3 Tebing Tinggi*. Medan: FT UNIMED
- Muliawan, Porrie. 2013. *Menggambar Mode dan Menciptakan Busana Wanita*. Jakarta: PT.BPK Gunung Mulia.
- Murni, Aspia. 2013. *Macromedia Flash*. Jakarta: PT.Refika Aditama
- Musfiqon. 2012. *Pengembangan Media dan Sumber Pembelajaran*. Jakarta: PT.Prestasi Pustaka Raya.
- Nunelly, Carol. 2013. *Fashion Illustration*. London: Quarto Publishing
- Purwanto. 2017. *Evaluasi Hasil Belajar*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Rima, Ega. 2016. *Ragam Media Pembelajaran*. Jakarta: Kata Pena

Sudjana. (2009). *Metode Statistika*. Bandung: Tarsito

Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian*. Bandung: Alfabeta

Susilana, Rudi. 2016. *Media Pembelajaran*. Bandung: CV.Wacana Prima.

Yusmerita. 2011. *Modul Desain Busana*. Padang

Sudjana. (2009). *Metode Statistika*. Bandung: Tarsito

Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian*. Bandung: Alfabeta

Susilana, Rudi. 2016. *Media Pembelajaran*. Bandung: CV.Wacana Prima.

Yusmerita. 2011. *Modul Desain Busana*. Padang

Wikipedia. (2012). *Adobe Flash*. [https://id.wikipedia.org/wiki/Adobe\\_Flash](https://id.wikipedia.org/wiki/Adobe_Flash).

Diakses tanggal 10 Februari 2018

<http://animator-srcc.blogspot.com/fungsi-tool-macromedia-flash>.(diakses 05februari 2008)

[http://id.m.wikipedia.org/wiki/Adobe\\_flash](http://id.m.wikipedia.org/wiki/Adobe_flash). (diakses 05 februari 2018)

<http://lianaprahesti.blogs.uny.ac.id/menggambar-proporsi-tubuh/> (diakses 08 November 2018)

<http://tengku-desain21.blogspot.com/gerakan-tubuh-pada-desain-busana>. (diakses pada 12April 2018)

THE  
Character Building  
UNIVERSITY