

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan dan diuraikan pada BAB IV, maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Uji kelayakan pengguna yang mendapatkan skor **4,17 (sangat baik dan layak)** untuk uji coba skala kecil dan **4,12 (baik dan layak)** untuk uji skala besar. Dari hasil pengujian skala kecil dan skala besar siswa memberikan respon sehingga dapat disimpulkan dengan menggunakan multimedia pembelajaran semakin menambah motivasi dan minat belajar.
2. Hasil validasi Media Pembelajaran Interaktif dari dua ahli media dapat disimpulkan bahwa Media Pembelajaran Interaktif yang dikembangkan dikategorikan layak digunakan dengan tingkat kelayakan pada indikator panduan dan informasi sebesar **3,99(baik & layak)**, operasional multimedia sebesar **3,9 (baik & layak)** dan sistematika, estetika dan prinsip rekabentuk media sebesar **3,72(baik&layak)** dengan skor rata – rata keseluruhan **3,87 (baik dan layak)**.
3. Sedangkan validasi materi Pembelajaran Interaktif dari dua ahli materi dapat disimpulkan bahwa Media Pembelajaran Interaktif yang dikembangkan dikategorikan layak digunakan dengan tingkat kelayakan pada indikator Panduan dan Informasi sebesar **3,9 (baik & layak)**, indikator Konten/Materi Multimedia sebesar **3,84 (baik & layak)**, indikator Evaluasi sebesar **4,31 (Sangat Baik & Layak)**, dengan skor rata – rata keseluruhan sebesar **4,01 (baik & layak)**.

4. Penelitian Pengembangan yang dilakukan menghasilkan sebuah produk Media Pembelajaran Interaktif pada Mata Pelajaran Instalasi Motor Listrik siswa kelas XI Teknik Instalasi Tenaga Listrik (TITL) SMK Swasta Sinar Husni 2 TR Labuhan Deli.

B. Saran

Berdasarkan kesimpulan sebagai tindak lanjut penelitian dapat diungkap beberapa saran sebagai berikut:

1. Guru perlu melibatkan Media Pembelajaran sehingga siswa termotivasi dan berlatih untuk belajar mandiri.
2. Pihak sekolah perlu mengadakan pelatihan yang berkaitan dengan Pengembangan Pembelajaran sebagai contohnya Media Pembelajaran Interaktif.
3. Hendaknya guru mengembangkan Media Pembelajaran salah satunya Media Pembelajaran Interaktif menggunakan *Lectora Inspire* untuk membantu siswa dalam memahami materi pembelajaran baik dalam formal maupun non formal.
4. Hendaknya pihak sekolah mengoptimalkan penggunaan sarana dan prasarana laboratorium komputer untuk membantu terlaksana proses belajar mengajar.
5. Proses Pembelajaran perlu adanya inovasi sesuai perkembangan zaman sebagai contoh Media Pembelajaran Interaktif agar tidak tertinggal oleh perkembangan teknologi.