

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Desain pembelajaran sebagai proses sistematis yang bersifat linier	13
Gambar 2. 2 Logo Aplikasi Quizizz	24
Gambar 2. 3 Tampilan awal Quizizz dibuka dari web.....	26
Gambar 2. 4 Tampilan awal Quizizz dibuka dari Smartphone	26
Gambar 2. 5 Peta Konsep.....	31
Gambar 4. 1 Lokasi Penelitian MTS 2 Negeri Medan.....	47
Gambar 4. 2 Untuk masuk ke akun.....	64
Gambar 4. 3 Tampilan untuk masuk ke akun.....	64
Gambar 4. 4 Tampilan membuat akun quizizz.....	65
Gambar 4. 5 Tampilan awal beranda quizizz	65
Gambar 4. 6 Tampilan awal membuat soal.....	66
Gambar 4. 7 Tampilan pilihan untuk membuat soal atau pembelajaran.....	66
Gambar 4. 8 Membuat nama kuis.....	67
Gambar 4. 9 Pilihan jenis soal.....	67
Gambar 4. 10 Memasukkan soal pada kolom yang tersedia	68
Gambar 4. 11 Pilihan jika soal berbentuk gambar,video, atau audio	68
Gambar 4. 12 Jika jawaban berbentuk gambar dan pilihan jawaban yang benar.....	69
Gambar 4. 13 Pengaturan batas waktu untuk menjawab soal	70
Gambar 4. 14 Tampilan soal nomor 1 pada peserta didik dengan laptop/computer	71
Gambar 4. 15 Tampilan soal nomor 2 pada peserta didik dengan laptop/computer	72
Gambar 4. 16 Tampilan soal nomor 3 pada peserta didik dengan laptop/computer	72
Gambar 4. 17 Tampilan soal nomor 4 pada peserta didik dengan laptop/computer	73
Gambar 4. 18 Tampilan soal nomor 5 pada peserta didik dengan laptop/computer	73
Gambar 4. 19 Tampilan soal nomor 6 pada peserta didik dengan laptop/computer	74
Gambar 4. 20 Tampilan soal nomor 7 pada peserta didik dengan laptop/computer	74
Gambar 4. 21 Tampilan soal nomor 8 pada peserta didik dengan laptop/computer	75
Gambar 4. 22 Tampilan soal nomor 9 pada peserta didik dengan laptop/computer	75
Gambar 4. 23 Tampilan soal nomor 10 pada peserta didik dengan laptop/computer	76
Gambar 4. 24 Tampilan soal nomor 11 pada peserta didik dengan laptop/computer	76
Gambar 4. 25 Tampilan soal nomor 12 pada peserta didik dengan laptop/computer	77
Gambar 4. 26 Tampilan soal nomor 13 pada peserta didik dengan laptop/computer	77
Gambar 4. 27 Tampilan soal nomor 14 pada peserta didik dengan laptop/computer	78
Gambar 4. 28 Tampilan soal nomor 15 pada peserta didik dengan laptop/computer	78
Gambar 4. 29 Proses Uji Pemakaian	96