

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK.....	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	8
1.3 Pembatasan Masalah.....	8
1.4 Rumusan Masalah.....	9
1.5 Tujuan Penelitian	10
1.6 Manfaat Penelitian	11
1.7 Spesifikasi Produk	12
1.8 Pentingnya Penelitian & Pengembangan.....	13
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	14
2.1 Kajian Teoritis	14
2.1.1 Hakikat Instrumen Evaluasi Belajar.....	14
2.1.2 Pengembangan	20
2.1.3 Computer Based Intruction (CBI).....	26
2.1.4 Mata Pelajaran Sistem Komputer.....	31
2.2 Kajian Penelitian Relevan.....	32
2.3 Kerangka Berfikir	36
2.4 Konsep Produk.....	37

BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	40
3.1 Tempat dan Waktu Penelitian.....	40
3.2 Subjek/Objek Penelitian	40
3.3 Model Pengembangan.....	40
3.4 Rancangan Produk	44
3.5 Prosedur Penelitian	49
3.6 Instrumen Penelitian	52
3.7 Teknik Analisis Data	55
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	60
4.1 Hasil Produk Pengembangan	60
4.1.1 Tahap Analisis.....	60
4.1.2 Tahap Design	61
4.1.3 Tahap Pengembangan	69
4.1.4 Tahap Implementasi	79
4.2 Pembahasan Penelitian	83
4.3 Keterbatasan Penelitian.....	86
BAB V PENUTUP	87
5.1 Kesimpulan	87
5.2 Implikasi	88
5.3 Saran	89
DAFTAR PUSTAKA	90
LAMPIRAN	92
DOKUMENTASI.....	166
DAFTAR RIWAYAT PENULIS	167
BUKU PANDUAN PENGGUNAAN	168