

DAFTAR PUSTAKA

- Asrul, Ananda, R., & Rosnita. (2014). *Evaluasi Pembelajaran*. Medan: Citapustaka Media.
- Dewati, M., & Widyasari, H. (2017). Pengembangan Instrumen Evaluasi Pembelajaran Kurikulum 2013 Berbasis Multimedia pada Materi Fisika SMA Kelas X. *Prosiding SNFA*, 109-115.
- Fahrurrozi, M., & Rahmawati, S. N. (2021). *Pengembangan Model Instrumen Evaluasi Menggunakan Aplikasi Kahoot Pada Pembelajaran Ekonomi*. *Jurnal Profit*, 01-10.
- Fahrurrozi, M., & Mohzana, H. (2020). *Pengembangan Perangkat Pembelajaran*. (H. K. Nahdi, Ed.) Lombok Timur, Nusa Tenggara Barat: Universitas Hamzanwadi Press.
- Fikri, H., & Madona, A. S. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. (Hendrizal, Ed.) Yogyakarta: Samudra Biru.
- Haryati, S. (2017). *Belajar & Pembelajaran Berbasis Kooperatif Learning*. Magelang: Graha Cendekia.
- Irfan, M., & P.L, M. R. (2014). *Implementasi Computer Based Instruction Model Instructional Games Pada Pembelajaran Interaktif*. VIII(2), 162-176.
- Ismanto, E., & Chintya, E. P. (2017, Nopember). *Drill And Practice Model Dalam Pembuatan Media Pembelajaran Interaktif Pembentukan Objek Primitif Sederhana Dua Dimensi*. *Algoritma: Jurnal Ilmu Komputer dan Informatika*, 01(01), 18-23.
- Munir. (2012). *Multimedia Konsep & Aplikasi Dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Nuryadi, Astuti, T. D., Utami, E. S., & M. B. (2017). *Dasar-Dasar Statistik Penelitian*. Yogyakarta: SIBUKU MEDIA.
- Ratnawulan, E., & Rusdiana, H. (2014). *Evaluasi Pembelajaran*. Bandung: Pustaka Setia.
- Riduwan. (2011). *Skala Pengukuran Variabel Variabel Penelitian*. Bandung: Alfabeta.
- Sabikun, E., & dkk. (2017, September). *Multimedia Interaktif Model Drill Untuk Meningkatkan Pemahaman Dan Motivasi Belajar Siswa Pada Materi Asmaul Husna*. *JTEP-Jurnal Teknologi Pendidikan dan Pembelajaran*, 2(2), 389-403.

- Saputro, B. (2017). *Manajemen Penelitian Pengembangan*. Sleman, Yogyakarta: Aswaja Pressindo.
- Sriadhi. (2019). *Instrumen Penilaian Multimedia Pembelajaran*. 1-16.
- Sugiyono. (2019). *Metode penelitian kuantitatif, kualitatif dan R&D* (Edisi Kedua ed.). (Sutopo, Ed.) Bandung: Alfabeta.
- Surjono, H. D. (2017). *Multimedia Pembelajaran Interaktif Konsep dan Pengembangan* (Edisi Pertama ed.). Yogyakarta: UNY Press.
- Susilana, R., & Riyana, C. (2016). *Media Pembelajaran*. Bandung: CV Wacana Prima.
- Utin, E., Duda, H. J., & Julung, H. (2021, Januari). *Pengembangan Alat Evaluasi Menggunakan Komputer Berbasis Wondershare Quiz Creator*. *Journal Education and Technology*, 1, 1-10.
- Wibawanto, W. (2017). *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif* (Cetakan Pertama ed.). (D. Febiharsa, Ed.) Jember, Jawa Timur: Cerdas Ulet Kreatif.
- Wulan, E. R., & Rusdiana, H. (2014). *Evaluasi Pembelajaran*. Bandung: Pustaka Setia.
- Wulandari, T. Y., Siagian, S., & Sibuea, A. M. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Dengan Aplikasi Macromedia Flash Pada Mata Pelajaran Matematika*. *Jurnal Teknologi Informasi & Komunikasi Dalam Pendidikan*, Vol 5 No 2, 195-210.