

SOMMAIRE

RESUME	i
ABSTRAK.....	ii
REMERCIEMENT	iii
SOMMAIRE	v
LISTE DES IMAGES	vii
LISTE DES SCHÉMAS.....	viii
LISTE DES TABLEAUX	ix
LISTE DES ANNEXES.....	x
CHAPITRE I INTRODUCTION.....	1
A. Etats de lieux.....	1
B. Identification des problèmes	6
C. Limitation du problèmes	6
D. Formulation du problèmes	7
E. But de la recherché.....	7
F. Avantage de la recherché	7
CHAPITRE II CADRE THÉORIQUE	9
A. Matière pédagogique	9
1. Définition Matière Pédagogique.....	9
2. Français langue étrangère	10
3. Production Orale.....	11
4. Matérie Présenter son identité	12
B. Médias supports d'apprentissage.....	14
C. Applications Microsoft Teams.....	17
D. Modèle de la Recherche et Développement	23
E. Recherches précédents	25
F. Plan De Concept.....	29
CHAPITRE III MÉTHODOLOGIE DE RECHERCHE.....	30
A. Types de recherché	30
B. Étapes de recherche et développement	30
C. Procédures de développement de la recherché	31

D. Heure et lieu de la recherche	35
E Techniques de collecte de données	35
F. Instruments de recherche.....	36
G. Techniques d'analyse des données.....	37
CHAPITRE IV RÉSULTATS DE LA RECHERCHE	39
A. Résultat de la Recherche.....	39
B. Le développement des matière d'apprentissages présenter son identité en utilisant l'application Microsoft teams	39
1. Analyse	39
2. Désign.....	43
a) La conception de développement des matière d'apprentissage	43
b) La conception de média en utilisant Microsoft Teams	53
3. Développement.....	58
C. La Faisabilité.....	58
CHAPITRE V CONCLUSION ET SUGGESTION	64
A. Conclusion	64
B. Suggestion.....	65
BIBLIOGRAPHIE	67
SITOGRAFIE.....	69

