

DAFTAR ISI

	<i>Halaman</i>
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah	5
C. Batasan Masalah.....	6
D. Rumusan Masalah	6
E. Tujuan Penelitian.....	6
F. Manfaat Penelitian.....	7
BAB II LANDASAN TEORI DAN KERANGKA BERPIKIR	9
A. Bahan Ajar.....	9
1. Pengertian Bahan Ajar.....	9
2. Unsur-unsur Bahan Ajar	10
3. Jenis-jenis Bahan Ajar	11
B. E-Modul (Elektronik Modul)	12
C. <i>Flip Pdf Professional</i>	12
1. Kelebihan dari Software Flip Pdf Professional	14
2. Kekurangan dari Software Flip Pdf Professional	15
3. Cara pembuatan e-modul menggunakan <i>Flip PDF Professional</i>	15
D. Materi Teks Fabel.....	18
1. Pengertian Teks Fabel	18
2. Struktur Teks Fabel	19
3. Kaidah Kebahasaan Teks Cerita Fabel.....	19
E. Kerangka Berpikir	20
BAB III METODE PENELITIAN	23

A. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	23
B. Subjek Penelitian.....	23
C. Model Pengembangan	23
D. Prosedur Penelitian dan Pengembangan	25
E. Teknik Pengumpulan Data dan Instrumen Penelitian	28
F. Teknik Analisis Data	32
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	36
A. Hasil Penelitian	36
1. Analysis (Analisis).....	36
2. Design (Desain)	39
3. Development (Pengembangan).....	40
B. Pembahasan	54
1. Hasil Pengembangan Produk	54
2. Hasil Validitas Produk	60
BAB V PENUTUP	64
A. Kesimpulan.....	64
B. Saran.....	64
DAFTAR PUSTAKA	66

