

DAFTAR PUSTAKA

- Agustin, E. C., Kusumajanto, D. D., Wahyudi, H. D., & Hidayat, R. (2021). *Pengembangan E - modul berbantuan aplikasi Flip Builder pada mata pelajaran marketing (Studi pada kelas x bisnis daring dan pemasaran SMKN 1 Turen).* 1(5), 470–478. <https://doi.org/10.17977/um066v1i52021p470-478>
- Akbar, S. (2013). *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. Rosdakarya.
- Alwi, H., Dardjowidjojo, S., Lapoliwa, H., & Moeliono, A. M. (2003). *Tata Bahasa Baku Bahasa Indonesia* (Cetakan ke). Balai Pustaka.
- Angriani, A. D., Kusumayanti, A., & Yuliany, N. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Digital Book pada Materi Aljabar. *Delta-Pi: Jurnal Matematika Dan Pendidikan Matematika*, 9(2), 13–30. <https://doi.org/10.33387/dpi.v9i2.2244>
- Arsal, M., Danial, M., & Hala, Y. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran E-Modul Materi Sistem Peredaran Darah Pada Kelas XI MIPA SMAN 6 BARRU. *Prosiding Seminar Nasional Biologi VI*, 434–442.
- Fakhrozi, Harjito, & Septiana, I. (2023). PENGEMBANGAN BAHAN AJAR TEKS FABEL DENGAN MEMANFAATKAN GAMBAR BERSERI YANG BERMUATAN PENDIDIKAN KARAKTER UNTUK SISWA KELAS 7 SMP KABUPATEN DEMAK. *Didaktik : Jurnal Ilmiah PGSD FKIP Universitas Mandiri*, 09, 1138–1147.
- Hamdani. (2011). *Strategi Belajar Mengajar*. Pustaka Setia.
- Isnaton, & Farida. (2013). *Mahir Berbahasa Indonesia*. Yudhistira.
- Khairinal, K., Yulia Aftiani, R., & Suratno, S. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran E-Book Berbasis Flip Pdf Professional Untuk Meningkatkan Kemandirian Belajar Dan Minat Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Ekonomi Siswa Kelas X Iis 1 Sma Negeri 2 Kota Sungai Penuh. *Jurnal Manajemen Pendidikan Dan Ilmu Sosial*, 2(1), 458–470. <https://doi.org/10.38035/jmpis.v2i1.583>
- Kosasih. (2021). *Pengembangan Bahan Ajar*. Bumi Aksara.
- Lestari, E., Nulhakim, L., & Suryani, D. I. (2022). *Pengembangan E-modul Berbasis Flip Pdf Professional “ Tema Global Warming Sebagai Sumber Belajar Mandiri Siswa Kelas VII .”* 6(2), 338–345.
- Mulyasa, H. E. (2006). *E. Mulyasa*. PT Remaja Rosda Karya.
- Nagara, K. (2011). *EYD (Ejaan Bahasa Indonesia Yang Disempurnakan)* (1st ed.).

Agogos Publishing.

Novriana, N., Syefrinando, B., & Basuki, F. R. (2023). *Physics and Science Education Journal (PSEJ) Physics and Science Education Journal (PSEJ)*. 3(April).

Nurgiyantoro. (2012). *Teori pengkajian fiksi perpus ummi*. UGM Press.

Nurhayati, D., Himawan, R., & Hermanto. (2022). Pengembangan Modul Digital Materi Teks Fabel Di Kelas VII SMP : Studi Analisis Kebutuhan. *Jurnal Basataka (JBT)*, 5(2), 424–429. <https://doi.org/https://doi.org/10.36277/basataka.v5i2.170>

Pardiyono. (2007). *Pasti Bisa: Teaching Genre-Based Writing*. Andi Offset.

Prastowo, A. (2015). *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Diva Press.

Prastowo, A. (2016). *Pengembangan Bahan Ajar Tematik*. Kencana.

Prihatiningtyas, S., & Sholihah, F. N. (2020). Physics Learning E-Module. *Jombang : Fakultas Pertanian Universitas KH.A Wahab Hasballah*.

Rahman, L., Silaban, R., & Nur, N. (2021). Pengembangan E-Modul Kimia Berbantuan Flip Pdf Professional Untuk Pembelajaran Kimia Non Logam Pada Pokok Bahasan Karbon Dan Silikon. *Duconomics Sci-Meet (Education & Economics Science Meet)*, 1, 185–191. <https://doi.org/10.37010/duconomics.v1.5440>

Razak, A., Amri, Z., & Halomoan, T. (2023). Pengembangan Bahan Ajar E-Modul Dengan Model ADDIE Berbasis Flip PDF Professional Materi Bangun Ruang Sisi Lengkung Kelas IX SMP Jambi Medan. *Journal Mathematic Education Sigma*, 4(19), 63–70.

Rindaryati, N. (2021). E-Modul Counter Berbasis Flip Pdf pada Mata Pelajaran Penerapan Rangkaian Elektronika. *Jurnal Imiah Pendidikan Dan Pembelajaran*, 5(2), 192–199. <https://doi.org/https://doi.org/10.23887/jipp.v5i2.31240>

Rusmayana, T. (2021). *Model Pembelajaran ADDIE INTEGRASI PEDATI Di SMK PGRI Karisma Bangsa*. Penerbit Widina.

Safitri, W., Budiarso, A. S., & Wahyuni, S. (2022). Uji Kelayakan E-LKPD Berbasis Problem Based Learning (PBL) Untuk Meningkatkan Keterampilan Proses Sains Siswa. 13(1), 59–70. <https://doi.org/10.26877/jp2f.v13i1.11389>

Simamora, A. F., & Rosmaini. (2019). Pengembangan Bahan Ajar Berbentuk Majalah Elektronik Berbantuan Flip Book Maker Materi Teks Fabel Kelas VII

- DI SMP Negeri 37 Medan Tahun Pembelajaran 2018/2019. *Basastra: Jurnal Bahasa, Sastra, Dan Pengajarannya*, Vol 8, No, 315–326. <https://doi.org/https://doi.org/10.24114/bss.v8i3.15884>
- Suarsana, I. M., & Mahayukti, G. A. (2013). Pengembangan E-Modul Berorientasi Pemecahan Masalah Untuk Meningkatkan Keterampilan Berpikir Kritis Mahasiswa. *Jurnal Nasional Pendidikan Teknik Informatika (JANAPATI)*, 2(3), 193. <https://doi.org/10.23887/janapati.v2i3.9800>
- Sucini, E., & Saripudin, A. (2022). *Penggunaan E-modul Berbantuan Flipbook Dalam Berbasis Cerita Rakyat (The Use of Flipbook-based E-Modules in Improving Student ' s Ability to Write Folklore Drama Texts)*. 28(2).
- Sugianto, D., Abdullah, G. A., Elvyanti, S., & Mauladi, Y. (2017). Model Virtual: Multimedia Flipbook Dasar Teknik Digital. *Innovation of Vocational Technology Education*, 9 (2), 101–116.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*. Alfabeta.
- Wahyuni, A. (2019). Penerapan Pembelajaran Kooperatif Tipe Number Head Together (Nht) Untuk Meningkatkan Kemandirian Belajar Siswa Kelas Viii Smp Negeri 1 Siak Hulu. *PHI: Jurnal Pendidikan Matematika*, 3(1), 1. <https://doi.org/10.33087/phi.v3i1.45>
- Wulandari, C. Y., & Sulistyowati, R. (2022). Pengembangan E-Modul Interaktif Berbasis Flip Pdf Professional Mata Pelajaran Produk Kreatif dan Kewirausahaan di Sekolah Menengah Kejuruan. *EDUKATIF: JURNAL ILMU PENDIDIKAN*, 4(3), 4882–4889.
- Zahroh, A., Abidin, Z., & Nursit, I. (2019). Pengembangan E-Modul Matematika Interaktif Berbasis Adobe Animate Cc Pada Materi Aritmetika Sosial Kelas VII SMP. *JP 3*, 14(7), 123–129.