

DAFTAR PUSTAKA

- Akhir, M. (2016). Pengembangan Materi Ajar Bahasa Indonesia (Doctoral dissertation, pascasarjana).
- Bahtiar, E. T. (2015). Penulisan Bahan Ajar. In Artikel disajikan dalam kegiatan Conference Paper di Bogor.
- Baried, S. B., dkk. (1985). *Memahami Hikayat dalam Sastra Indonesia*. Jakarta: Pusat Pembinaan dan Pengembangan Bahasa.
- Batubara, K., Andriany, L., & Kartika, R. (2024). Pengembangan Bahan Ajar Hikayat Berbantuan Media Renderforest untuk Meningkatkan HOTS Peserta didik Kelas X SMK Negeri 1 Patumbak. *Sintaks: Jurnal Bahasa & Sastra Indonesia*, 4(2), 82-88.
- Budiana, N., & Mumpuni, A. (2019). Pengembangan Materi Ajar Bahasa Indonesia Berbasis Web Dengan Teknik Pidato Untuk Meningkatkan Keterampilan Berbicara Peserta didik Kelas XI SMA Negeri 1 Wanasari Brebes. *Syntax Literate: Jurnal Ilmiah Indonesia*, 4(11), 134-151.
- Dewi, R. S., Yulianti, E. R., dkk. (2023). *Multikulturalisme dalam Materi Ajar Bahasa Inggris*. Yogyakarta: CV. Bintang Semesta Media.
- Djumingin, S., Juanda, & Tamsir, N. (2022). *Pengembangan Materi Pembelajaran Bahasa Indonesia*. Makassar: Badan Penerbit UNM.
- Emzir. (2017). *Metodologi Penelitian Pendidikan: Kuantitatif dan Kualitatif*. Depok: Rajawali Pers.
- Fajarini, Anindiya. Pengembangan Bahan Ajar IPS. Jember: Syair Gema Maulana, 2018.
- Gunadharma, A. (2011). Pengembangan Modul Elektronik Sebagai Sumber Belajar Untuk Mata Kuliah Multimedia Design. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*, (1), 3.
- Hamid, A., & Alberida, H. (2021). Pentingnya Mengembangkan E-Modul Interaktif Berbasis Flipbook di Sekolah Menengah Atas. *EDUKATIF: JURNAL ILMU PENDIDIKAN*, 3(3), 911-918.
- Iriani, T., & Ramadhan, M. A. (2019). *Perencanaan Pembelajaran Untuk Kejuruan*. Jakarta: KENCANA.
- Kastowo, W. B. (2023). *Hikmat Dalam Hikayat*. Depok: PT KANISIUS.

- Kustandi, C. & Darmawan, D. (2020). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN Konsep & Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran Bagi Pendidik di Sekolah dan Masyarakat*. Jakarta: KENCANA.
- Khairi, A. (2021). *Pengembangan E-modul Teks Biografi Kelas X di SMA Dr Wahidin Sudirohusodo Medan Berbasis Aplikasi Digital Kvisoft Flipbook Maker Tahun Pembelajaran 2020/2021* (Doctoral dissertation, Universitas Negeri Medan).
- Kosasih & E. Kurniawan. (2018). *Jenis-Jenis Teks, Fungsi, Struktur, dan Kaidah Kebahasaan*. Bandung: Yrama Widya.
- Kosasih, E. (2021). *Pengembangan Bahan Ajar*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Kurniasari, Y., Subandowo, M., & Karyono, H. (2023). Pengembangan Media Interaktif Kvisoft Flipbook Maker Pada Pembelajaran Bahasa Indonesia. *Jurnal Teknologi Pendidikan: Jurnal Penelitian dan Pengembangan Pembelajaran*, 8 (2), 403-413.
- Mudlofir, H. A. & Rusydiyah, E. F. (2020). *Desain Pembelajaran Inovatif: Dari Teori ke Praktik*. Depok: Rajawali Press.
- Munthe, A. R. (2022). Analisis Kesalahan Penggunaan Konjungsi pada Skripsi Prodi Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia Stambuk 16 B.
- Nabilla, Y. (2020). Pengembangan Materi Pembelajaran Teks Hikayat Berbasis Gaya Belajar Peserta didik Yang Diorganisasikan Dalam Bentuk Buku Pengayaan Untuk Peserta didik Kelas X.
- Nurjanah, S., Arif, S., & Pd, M. (2021). Pengembangan Bahan Ajar Handout Elektronik Berbantuan Kvisoft Flipbook Maker Pro Materi Teks Fabel Kelas VII SMP. *Jurnal Bahasa*, 10, 101-122.
- Peraturan Pemerintah (PP) Nomor 19 Tahun 2005 tentang *Standar Nasional Pendidikan*. Jakarta: Peraturan Menteri Pendidikan Nasional.
- Revisika, R., Baharuddin, W., & Maturahmah, E. (2022). Pengembangan Bahan Ajar E-Learning untuk Meningkatkan Kualitas Pembelajaran Mata Kuliah Biologi Umum STKIP Muhammadiyah Manokwari selama Masa Pandemi Covid 19 dan Era New Normal. *Jurnal Basicedu*, 6(1), 1435–1439.
- Rianto, T. (2019). *Cara Cepat Menguasai Bahasa Indonesia SMA/MA Kelas X,XI,XII*. Rawamangun: PT Bumi Aksara.
- Sabarudin, S. (2018). Materi Pembelajaran Dalam Kurikulum 2013. *JURNAL AN-*

NUR: Kajian Ilmu-Ilmu Pendidikan dan Keislaman, 4 (01), 1-18.

Saputri, V. (2020). Pengembangan Modul Elektronik Teks Hikayat Berbasis Model Deduktif Kelas X SMA. *PAKAR Pendidikan*, 18(1), 46-56.

Somad, A. A., dkk. (2008). *Aktif dan Kreatif Berbahasa Indonesia 1: Untuk SMA/MA Kelas X*. Jakarta: Pusat Perbukuan, Departemen Pendidikan Nasional

Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*. Bandung: CV. ALFABETA.

Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: CV. ALFABETA.

Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

Sugiyono. (2011). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

Suherli, dkk. (2017). *Buku Peserta didik Bahasa Indonesia Kelas X SMA/MA/SMK/MAK*. Jakarta: Kemdikbud.

Sumasari, Y. J. (2014). Analisis Unsur-Unsur Intrinsik Dalam Hikayat Cerita Taifah. *Pena: Jurnal Pendidikan Bahasa dan Sastra*, 4(1).

Suryani, N., Setiawan, A., & Putria, A. (2018). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.

Warren, R. W. & A. (2014). *Teori Kesusastraan*. PT. Gramedia.

Wulandari, Yettik. (2019). *Kumpulan Peribahasa, Majas, dan Ungkapangan Bahasa Indonesia*. Yogyakarta: ANDI.