

LITERATURVERZEICHNIS

- Andrasari, A. N., Haryanti, Y. D., und Yanto, A. (2022). *Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis Kinemaster Bagi Guru Sd.*
- Arkadiantika, I., Ramansyah, W., Effindi, M. A., und Dellia, P. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Virtual Reality Pada Materi Pengenalan Termination Dan Splicing Fiber Optic.* [Http://Journal.Umpo.Ac.Id/Index.Php/Dimensi/Index](http://Journal.Umpo.Ac.Id/Index.Php/Dimensi/Index)
- Barth, V., Luise, und Achour, S., etc all (2020). *Mehr Unterrichtspraxis In Die Lehramtsausbildung! Das Focus-Videoportal Als Digitales Lehr-Lern-Medium.* 131. <https://doi.org/10.25656/01:21788>
- Cholik, M., und Umaroh, S. (2023). Pemanfaatan Video Animasi Sebagai Media Pembelajaran Di Era Digital. *Jipi (Jurnal Ilmiah Penelitian Dan Pembelajaran Informatika)*, 8(2), 704–709. <https://doi.org/10.29100/Jipi.V8i2.4121>
- Dwi, M. (2022). *Pemanfaatan Animasi Plotagon Untuk Meningkatkan Antusiasme Siswa Dalam Mata Pelajaran Bahasa Indonesia.* 2(1).
- Fatimah, J., Asri, W. (2021). *Penggunaan Media Pembelajaran Pop-Up Book.*
- Harjanto, A., Rustandi, A., und Caroline, J. A. (2022). *Implementasi Model Pengembangan 4d Dalam Mengembangkan Media Pembelajaran Berbasi Online Pada Mata Pelajaran Pemrograman Web Di Smk Negeri 7 Samarinda (Vol. 5, Issue 2).* <https://smkn7-smr.sch.id/Media/>.
- Jerry Radita Ponza, P., Nyoman Jampel, I., und Komang Sudarma, I. (2018). Pengembangan Media Video Animasi Pada Pembelajaran Siswa Kelas Iv Di Sekolah Dasar. In *Jurnal Edutech Universitas Pendidikan Ganesha* (Vol. 6, Issue 1). www.Powtoon.Com
- Kistanowa L. (2021). *Zur-Frage-Der-Kontrolle-Und-Bewertung-Der-Sprachbeherrschung-Beim-Fremdsprachenunterricht-In-Der-Modernen-Hochschule.*
- Lisnawati, E., und Anwar, M. (2022). *Peningkatan Keterampilan Berbicara Bahasa Jerman Melalui Media Video Hallo Aus Berlin Phonologie Journal Of Language And Literature.*
- Muthmainah, N. (2021). Penggunaan Plotagon Story Dalam Pembelajaran Keterampilan Berbicara Bahasa Jerman. *Allemania: Jurnal Bahasa Dan Sastra Jerman.*
- Okpatrioka. (2023). *Jurnal Pendidikan, Bahasa Dan Budaya*, Stkip Arrahmaniyah.

Rizky Amelya, S., und Pujiastuti, S. (2022). *The Creating Of An Animated Video Using The Flipaclip Application On The Theme “Body And Health” For Speaking A1.*

Thohir, M., Cahya Muslimah, K und Musyafa, N. (2021). Prelude Aplikasi Plotagon Story Untuk Keterampilan Berbicara Pada Pembelajaran Bahasa Arab Sesuai Kma 183 Tahun 2019. In *Tadarus: Jurnal Pendidikan Islam* (Vol. 10, Issue 1). <https://www.plotagon.com/>.

Netzwerk Neu A1. <https://www.klett-sprachen.de/Netzwerk-Neu/R-1/605>

Aplikation Plotagon Story. <https://www.plotagon.com/>

