

KAPITEL V

SCHLUSSFOLGERUNG UND VORSCHLÄGE

A. Die Schlussfolgerung

Auf der Grundlage der Untersuchungsergebnisse lässt sich folgende Schlussfolgerung ziehen:

A. Um ein Animationsvideo zu produzieren, ist ein Erstellungsprozess erforderlich.

Der Prozess der Erstellung eines Animationsvideos zum Thema Alltag und Familie für das Fach Sprechen A1 besteht aus der 4D-Entwicklungsphase, nämlich: *Define* (Definition), *Design* (Planung), *Develop* (Entwicklung), und *Disseminate* (Verbereitung). In der Planungsphase wird der Online-Fragebogen eingereicht und gesammelt und die Animationsvideos zum Thema Alltag und Familie für das Fach Sprechen A1 mit "Plotagon Story" werden vorbereitet. Die zweite Phase ist die Erstellung. In dieser Phase erfolgt die Gestaltung von einem Animationsvideo zum Thema Alltag und Familie für das Fach Sprechen A1 mit der Plotagon Story Applikation. Die letzte Phase ist die Einführung. In dieser Phase findet die Validierung statt. Die Validierung umfasst Materialien und Medien.

B. Das Ergebnis der Erstellung eines Animationsvideos zum Thema Alltag und Familie für das Fach Sprechen A1

a. Das Ergebnis der Untersuchung ist ein 3D-Animationsvideo zum Thema Alltag und Familie für die Sprechfertigkeit A1. Das Animationsvideo ist im MP4-Format mit 720 HD-Auflösung. Diese Animationsvideo ist 279,26 MB groß und unterstützt Untertitel und Audio.

- b. Die Materialienexpertin gibt die Note 96,42 (sehr gut) und die Medienexpertin die Note 93,75 (sehr gut), was bedeutet, dass das Animationsvideo sehr interessant und sehr nützlich als Lernmedium ist.

B. Die Vorschläge

Auf der Grundlage der Ergebnisse und Schlussfolgerungen dieser Studie können die folgenden Vorschläge unterbreitet werden:

1. In Zukunft können Animationsvideos zum Thema Alltag und Familie als zusätzliche Lernmedien für die Sprechfertigkeit der Lernenden eingesetzt werden.
2. Deutschlerner oder Deutschlernende können dieses Animationsvideo zum Thema Alltag und Familie als flexibles Lernmedium zum Erlernen der deutschen Sprache für das Sprechen A1, unabhängig von Raum und Zeit nutzen.
3. Andere Autoren können das Animationsvideo mit der "Plotagon Story" Applikation weiter entwickeln.