

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah.....	9
C. Batasan Masalah	10
D. Rumusan Masalah	10
E. Tujuan Penelitian	11
F. Manfaat Penelitian	11
BAB II KERANGKA TEORETIS, KERANGKA BERPIKIR, DAN	
PERTANYAAN PENELITIAN	14
A. Kerangka Teoretis	14
1. Pengembangan Bahan Ajar	14
2. Model Pengembangan Bahan Ajar	17
a. Model Pengembangan Borg dan Gall	18
b. Model ADDIE	21
c. Model Pengembangan 4D	23
3. Bahan Ajar	26
a. Pengertian Bahan Ajar	26
b. Fungsi Bahan Ajar	27
c. Jenis-Jenis Bahan Ajar	29
d. Manfaat Bahan Ajar.....	31
4. Hakikat Media Pandang Dengar (Audiovisual).....	33
a. Pengertian Media Audiovisual	33
b. Karakteristik Media Audiovisual	35

c. Fungsi Media Audiovisual	36
d. Jenis-Jenis Media Audiovisual	38
e. Kelebihan dan Kekurangan Media Audiovisual	42
f. Langkah-Langkah Menggunakan Media Audiovisual	43
g. Standar Media Audio Visual	46
5. Contextual Teaching and Learning (CTL)	47
a. Konsep Dasar Pembelajaran Contextual Teaching and Learning	48
b. Komponen Pembelajaran Contextual Teaching and Learning	50
c. Prinsip Pembelajaran Contextual Teaching and Learning	51
6. Cerita Pendek	53
a. Pengertian Cerita Pendek	54
b. Ciri-ciri Cerita Pendek	54
c. Unsur Pembangun Cerita Pendek	56
B. Kerangka Berpikir	58
C. Pertanyaan Penelitian	59
BAB III METODE PENELITIAN	60
A. Lokasi dan Waktu Penelitian	60
B. Subyek dan Objek Penelitian	60
C. Jenis Penelitian	60
D. Metode Penelitian	61
E. Prosedur Penelitian dan Pengembangan	62
1. Potensi dan Masalah	63
2. Mengumpulkan Data	64
3. Desain Produk	64
4. Validasi Desain	64
5. Revisi Desain	46
6. Uji Coba Produk	65
7. Revisi Produk	65
8. Uji Coba Pemakaian	65
F. Teknik Pengumpulan Data	65
1. Wawancara	65

2. Angket (Kuesioner)	65
3. Dokumentasi	65
4. Instrumen Pengumpulan Data	67
5. Teknik Analisis Data	68
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	53
A. Hasil Penelitian	53
1. Proses Pengembangan Bahan Ajar Audiovisual Berbasis <i>Contextual Teaching and Learning</i> (CTL) pada Materi Cerita Pendek di Kelas XI SMA Negeri 14 Medan.....	70
1) Tahap Potensi dan masalah	70
2) Tahap Pengumpulan Data	74
3) Tahap Desain Produk.....	76
a) Penyusunan Materi	76
b) Desain bahan ajar	80
4) Validasi Desain.....	81
5) Revisi Desain.....	81
6) Uji coba produk	81
7) Revisi produk	81
8) Uji coba pemakaian	77
2. Bentuk Bahan Ajar Audiovisual Berbasis <i>Contextual Teaching and Learning</i> (CTL) pada Materi Cerita Pendek di Kelas XI SMA Negeri 14 Medan.....	77
3. Kelayakan Bahan Ajar Audiovisual Berbasis <i>Contextual Teaching and Learning</i> (CTL) pada Materi Cerita Pendek di Kelas XI SMA Negeri 14 Medan	88
B. Pembahasan.....	113
1. Proses Pengembangan Bahan Ajar Audiovisual Berbasis <i>Contextual Teaching and Learning</i> (CTL) pada Materi Cerita Pendek di Kelas XI SMA Negeri 14 Medan	113
2. Bentuk Bahan Ajar Audiovisual Berbasis <i>Contextual Teaching and Learning</i> (CTL) pada Materi Cerita Pendek di Kelas XI SMA	

Negeri 14 Medan	129
3. Kelayakan Bahan Ajar Audiovisual Berbasis Contextual Teaching and Learning (CTL) pada Materi Cerita Pendek di Kelas XI SMA Negeri 14 Medan.....	116
BAB V SIMPULAN DAN SARAN.....	144
A. Simpulan	144
B. Saran	144
DAFTAR PUSTAKA.....	146
LAMPIRAN	

