

ABSTRAK

E.Sandora Hutasoit, NIM 5183344002 (2022), “Pengembangan Media Adobe Flash CS6 Pada Perawatan Tangan SMK Negeri 8 Medan”. Skripsi. Fakultas Teknik. Universitas Negeri Medan. 2022.

Penelitian ini bertujuan untuk 1) Mengetahui pengembangan media *Adobe Flash CS6* pada perawatan tangan SMK Negeri 8 Medan. 2) Mengetahui kelayakan media *Adobe Flash CS6* pada perawatan tangan SMK Negeri 8 Medan. Penelitian ini memiliki subjek dengan jumlah 36 siswa kelas XI TKKR 2 SMK Negeri 8 Medan. Metode penelitian ini menggunakan model penelitian dan pengembangan (R&D) dengan menggunakan model penelitian sugiyono (2019) dan dibatasi sampai 8 langkah penelitian.

Berdasarkan dari data yang diperoleh selama dilakukanya penelitian diperoleh hasil dengan sebagai berikut : 1) Pengembangan media *Adobe Flash CS6* menunjukkan bahwa hasil skor rata-rata dari ahli materi 96,9% dengan kriteria “Sangat Baik” dan hasil skor rata-rata dari ahli media sebesar 96,6% dengan kategori “Sangat Baik”. 2) Pada uji kelayakan dilakukan uji coba terhadap siswa dengan hasil persentase skor dalam uji kelompok kecil memperoleh skor rata-rata sebesar 77,6 termasuk kategori “Baik”, penilaian oleh kelompok sedang memperoleh skor rata-rata sebesar 88,26 termasuk kategori “Sangat Baik”, dan penilaian kelompok besar memperoleh skor rata-rata sebesar 91% termasuk dalam kriteria “Sangat Baik”. Berdasarkan hasil tersebut telah menunjukkan bahwa pengembangan media *Adobe Flash CS6* pada materi perawatan tangan dinyatakan layak dan dapat dipertimbangkan guru dan siswa pada proses pembelajaran terutama membantu siswa dalam memahami materi ajar dan menyampaikan materi oleh guru.

Kata Kunci : Research and development (R&D), Adobe Flash CS6, Perawatan Tangan.

ABSTRACT

E.Sandora Hutasoit, NIM 518334002 (2022), "Development of Adobe Flash CS6 Media in Hand Care at SMK Negeri 8 Medan". Thesis. Faculty of Engineering. Medan State University. 2022.

This study aims to 1) Know the development of Adobe Flash CS6 media in hand care at SMK Negeri 8 Medan. 2) Knowing the feasibility of Adobe Flash CS6 media for hand care at SMK Negeri 8 Medan. This study has a total of 36 students in class XI TKKR 2 SMK Negeri 8 Medan. This research method uses a research and development (R&D) model using the Sugiyono research model (2019) and is limited to 8 research steps.

Based on the data obtained during the research, the following results were obtained: 1) Development of Adobe Flash CS6 media showed that the results of the average score of material experts were 96.9% with the criteria of "Very Good" and the results of the average score of media experts of 96.6% in the "Very Good" category. 2) In the feasibility test, a trial was carried out on students with the results of the percentage score in the small group test obtaining an average score of 77.6 including the "Good" category, the assessment by the medium group obtaining an average score of 88.26 including the "Very Good" category ", and the assessment of the large group obtained an average score of 91% included in the "Very Good" criteria. Based on these results, it has been shown that the development of Adobe Flash CS6 media on hand care material is declared feasible and can be considered by teachers and students in the learning process, especially to help students understand teaching material and deliver material by the teacher.

Keywords: Research and development (R&D), Adobe Flash CS6, Hand Care.